

Manual do Usuário

Airis Navigation 3D

Software de navegação para o GPS

Português

1.2

Nota sobre direitos de autor

O produto e as informações contidas neste documento podem ser alterados a qualquer momento sem aviso prévio.

Este manual não pode ser reproduzido ou transmitido, no todo ou em parte, por qualquer meio eletrônico ou mecânico, incluindo fotocópia ou gravação, sem a autorização expressa, por escrito, da Nav N Go Kft.

© 2008 - Nav N Go Kft.

Os dados do mapa Whereis® são © 2006 Telstra Corporation Limited e licenciadores

Origem dos dados © 2006 Tele Atlas N.V.

Áustria: © BEV, GZ 1368/2003

Dinamarca: © DAV

França: © IGN France

Grã-Bretanha: Ordnance Survey data with permission of Her Majesty's Stationery Office © Crown Copyright

Itália: © Geonext/DeAgostini

Irlanda do © Ordnance Survey of Northern Ireland

Norte:

Noruega: © Autoridade Cartográfica da Noruega, Administração das Estradas Públicas / Mapsolutions

Suíça: © Swisstopo

Países Baixos: Topografische ondergrond

Topografische ondergrond Copyright © dienst voor het kadaster en de openbare registers, Apeldorn

Todos os direitos reservados.

Agradecemos-lhe por ter escolhido o Airis Navigation 3D para lhe prestar assistência na navegação de porta a porta. Leia, em primeiro lugar, o Guia de Início Rápido e comece a usar o Airis Navigation 3D imediatamente. Este documento é uma descrição pormenorizada do software. Você poderá descobrir facilmente o Airis Navigation 3D enquanto o utiliza; no entanto, recomendamos que leia este manual para que possa compreender as telas e as funções do Airis Navigation 3D.

ÍNDICE

1. Avisos e informações de segurança	6
2. Começar a utilizar o Airis Navigation 3D	6
2.1 Modos Simples e Avançado.....	8
2.2 Botões do dispositivo.....	10
2.3 Botões e outros controles na tela.....	10
2.3.1 Utilizar os teclados.....	11
2.4 Utilizar o mapa.....	12
2.4.1 Verificar os detalhes de uma localização no mapa	12
2.4.2 Manipular o mapa	13
2.4.3 Informações de estado e controles ocultos no mapa	15
2.4.4 Utilizar o Cursor (a localização do mapa selecionada).....	18
2.5 Conceitos do Airis Navigation 3D.....	19
2.5.1 Zoom inteligente.....	19
2.5.2 Marcadores de posição.....	20
2.5.2.1 Posição GPS atual e Bloquear-na-Estrada	20
2.5.2.2 Regressar à navegação normal.....	20
2.5.2.3 Local selecionado (Cursor).....	21
2.5.2.4 Posição original no Menu de cursor	21
2.5.3 Esquemas de cor diurno e noturno.....	21
2.5.4 Esquema de cores em túneis	22
2.5.5 Cálculo da rota e recálculo	22
2.5.6 Itinerário	23
2.5.7 Registros de rota.....	24
2.5.8 Demonstração da rota	24
2.5.9 POI (Pontos de interesse).....	24
2.5.10 Radares de velocidade	25
2.5.10.1 Tipos de câmera.....	26
2.5.10.2 Direções das Câmeras	27
2.5.11 Aviso de Limite de velocidade	27
2.5.12 TMC (Traffic Message Channel).....	27
3. Navegar com o Airis Navigation 3D	28
3.1 Selecionar o destino de uma rota	28
3.1.1 Selecionar o Cursor como destino.....	29
3.1.2 Introduzir um endereço ou parte de um endereço.....	29
3.1.2.1 Introduzir um endereço (Europa).....	29
3.1.2.2 Introduzir um endereço (América do Norte, Austrália).....	31
3.1.2.3 Introduzir um endereço caso a numeração de casas seja reiniciada	32
3.1.2.4 Introduzir um endereço sem saber o bairro/subúrbio	33
3.1.2.5 Selecionar uma interseção como destino.....	35
3.1.2.6 Selecionar o centro da cidade como destino.....	36
3.1.2.7 Introduzir um endereço com um código postal.....	36
3.1.2.8 Sugestões sobre como introduzir endereços rapidamente.....	37
3.1.3 Selecionar o destino a partir dos Favoritos	38
3.1.4 Selecionar o destino a partir dos POIs	38
3.1.5 Selecionar o destino a partir de critérios de Pesquisa de POI guardados	40
3.1.6 Selecionar o destino a partir do Histórico	40
3.1.7 Selecionar o destino introduzindo as suas coordenadas	40
3.2 Criar uma rota com vários pontos de passagem (introduzindo um ponto de passagem)	41
3.3 Criar uma rota com vários pontos de passagem (introduzindo um novo destino)	42
3.4 Editar a rota	42
3.5 Visualizar toda a rota no mapa (Ajustar à tela).....	43

3.6	Observar a simulação da rota	43
3.7	Ativar o Modo de segurança	43
3.8	Pausar a rota ativa.....	44
3.9	Eliminar o próximo ponto de passagem da rota.	44
3.10	Eliminar a rota ativa.....	44
3.11	Utilizar Registros de rota	44
3.12	Guardar uma rota	45
3.13	Carregar uma rota guardada	46
4.	Guia de consulta (Modo avançado).....	46
4.1	Tamanho do mapa.....	47
4.1.1	Ícones no mapa.....	50
4.1.1.1	Indicador de Bateria, Qualidade da posição GPS e Tipo de veículo	50
4.1.1.2	Faixa indicadora de Estado	51
4.1.1.3	Próximos dois eventos de rota (campos de Pré-visualização de mudança de direção)	52
4.1.2	Objetos no mapa.....	53
4.1.2.1	Ruas e estradas	53
4.1.2.2	Tipos de objeto 3D	53
4.1.2.3	Elementos da rota ativa.....	54
4.1.3	Menu Desvio	55
4.1.4	Menu do cursor	55
4.1.5	Menu de posição.....	57
4.1.6	Tela de Informações de rota	57
4.1.7	Tela de Informações da viagem.....	59
4.1.7.1	Tela do Computador de viagem	60
4.1.8	Menu de utilização rápida	61
4.1.9	Tela de dados de GPS.....	62
4.2	Menu Localizar	63
4.3	Menu Rota.....	64
4.4	Menu de gerenciamento	64
4.4.1	Gerenciar Rotas Guardadas	65
4.4.2	Gerenciar Histórico	65
4.4.3	Gerenciar registros de rota	65
4.4.4	Gerenciar Favoritos.....	66
4.4.5	Gerenciar POIs	67
4.4.6	Gerenciar Critérios de Pesquisa Guardados	68
4.4.7	Gerenciamento dados usuário.....	68
4.5	Menu Opções	69
4.5.1	Opções da tela do mapa.....	70
4.5.2	Opções de Som	71
4.5.3	Opções de Planejamento da rota	72
4.5.4	Opções regionais	74
4.5.5	Ajustes de navegação.....	75
4.5.6	Opções de Aviso	76
4.5.7	Definições de GPS.....	77
4.5.8	Opções TMC.....	77
4.5.9	Opções de menu.....	78
4.5.10	Opções do dispositivo.....	78
4.5.11	Definições do registro de rota.....	79
5.	Glossário	79
6.	Acordo licença do usuário final.....	82

1. Avisos e informações de segurança

O Airis Navigation 3D é um sistema de navegação que o ajuda a encontrar o caminho para o destino pretendido graças ao receptor de GPS anexado. O Airis Navigation 3D não transmite a posição GPS; a sua posição não poderá ser detectada.

É importante que olhe para o visor apenas em condições de absoluta segurança. Se for o condutor do veículo, recomendamos que você utilize o Airis Navigation 3D antes de iniciar a rota. Planeje sua rota antes de partir e pare o carro se necessitar de alterar os parâmetros de rota.

O Airis Navigation 3D possui um Modo de segurança: se ligar o Modo de segurança, não poderá efetuar qualquer alteração ao Airis Navigation 3D enquanto o veículo esteja se movimentando a uma velocidade de 10 km/h (6 mph) ou superior. A menos que o Airis Navigation 3D, seja utilizado exclusivamente por um passageiro, recomendamos que Ative o Modo de segurança.

É necessário que obedeça aos sinais de trânsito e que siga a sinalização da estrada. Caso se desvie da rota recomendado pelo Airis Navigation 3D, o software altera as instruções de forma adequada.

Nunca coloque o GPS em locais onde possa obstruir a vista do condutor, nem nas zonas de inflação dos airbags ou onde possam causar feridas em caso de acidentes.

Para obter mais informações, consulte o Acordo de Licença de Usuário Final (página 82).

Sobre Bluetooth e serviço TMC

Este manual faz referência às funcionalidades TMC e Bluetooth.

TMC é a sigla de Traffic Message Channel. Um serviço de informações de trânsito que o GPS pode utilizar para calcular sua rota. O Airis Navigation 3D tem completa compatibilidade com este serviço. Porém, no Brasil, o TMC ainda não está disponível.

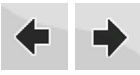
Para utilizar o Bluetooth você deverá primeiramente verificar se o GPS adquirido possui esta funcionalidade. Para obter mais informações se seu produto tem esta funcionalidade consulte a Airis.

2. Começar a utilizar o Airis Navigation 3D

O Airis Navigation 3D está otimizado para utilização no interior de um automóvel. Você poderá utilizá-lo facilmente tocando nos botões da tela e no mapa com a ponta dos dedos.

O Airis Navigation 3D consegue planejar rotas através de todo o mapa instalado; você não precisa mudar de mapas ou utilizar um mapa geral pouco pormenorizado para navegar entre diferentes segmentos do mapa ou entre países.

Tarefas	Instruções
Utilizar caneta retrátil	Não é necessária uma caneta para utilizar o Airis Navigation 3D. Toque nos botões e no mapa com a ponta dos dedos.
Tocar duas vezes na tela	Você não precisa tocar na tela duas vezes para qualquer ação. Com botões e controles, um único toque é suficiente.
Tocar na tela sem soltar	Não é necessário para acessar as funções de navegação básicas. Tocar sem soltar nos seguintes botões para chegar a funções extras:

Tarefas	Instruções
	• Tocar sem soltar  na tela de mapa: pode definir o nível mínimo e máximo de zoom do Zoom inteligente. • Tocar sem soltar em qualquer um dos botões  na tela de mapa: pode definir ou repor o valor de zoom do botão (mapa 2D). • Tocar sem soltar em qualquer um dos botões  na tela de mapa: pode definir ou repor os valores de zoom e inclinação do botão (mapa 3D). • Tocar sem soltar em  nas telas de menu e lista: o Menu de navegação é apresentado. • Tocar sem soltar em qualquer um dos botões   na tela de mapa: pode rodar inclinar ou dimensionar o mapa de forma contínua. • Tocar sem soltar em  nas telas de teclado: é possível eliminar vários caracteres rapidamente. • Tocar sem soltar em  ou  em longas listas: é possível deslocar as páginas de forma contínua. • Tocar sem soltar nos botões no Menu de utilização rápida para abrir telas relacionadas com a função do botão do menu Gerenciar ou do menu Opções.
Gestos (arrastar&soltar)	Só necessitará arrastar e soltar a tela nos seguintes casos: • Deslocar um seletor de uma barra de deslocamento. • Mover o mapa: segure e arraste o mapa até a direção pretendida. • Atalho para abrir a tela de mapa: desloque o dedo desde o canto inferior direito até ao canto inferior esquerdo de qualquer tela. • Atalho para abrir o Menu de navegação: desloque o dedo desde o canto superior esquerdo até ao canto inferior esquerdo de qualquer tela.

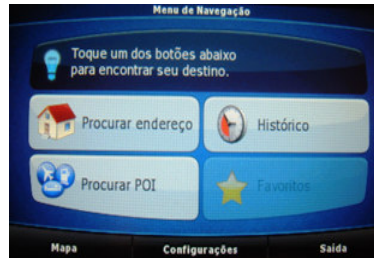
Começar a utilizar o Airis Navigation 3D

Quando o Airis Navigation 3D é iniciado pela primeira vez, você precisará fazer o seguinte:

1. Selecionar a língua escrita da interface da aplicação. Mais tarde você poderá alterá-la em Configurações (página 74).
2. Selecione a língua e o locutor utilizados para as mensagens de orientação por voz. Mais tarde poderá alterá-la em Opções (página 74).
3. Selecione se você pretende iniciar o programa no Modo simples ou no Modo Avançado. Mais tarde você poderá alternar entre os dois modos de funcionamento em Configurações.

Depois disto, o Menu de navegação é apresentado e você poderá começar a utilizar o Airis Navigation 3D.

O Menu de navegação no Modo simples:



O Menu de navegação no Modo avançado:



A forma habitual de utilizar o Airis Navigation 3D é selecionar um destino e começar a navegação. Você pode selecionar o seu destino das seguintes formas (nem todas estão disponíveis no Modo simples):

- Utilize a localização selecionada no mapa (o Cursor) (página 29).
- Introduza um endereço completo ou parte de um endereço como, por exemplo, um nome de rua sem número de casa ou os nomes de duas ruas que se cruzam (página 29).
- Introduza um endereço com código postal (página 36). Desta forma, você não precisa selecionar o nome da localidade e a procura por nomes de ruas poderá ser também mais rápida.
- Utilize uma coordenada (página 40)
- Utilizar uma localização guardada:
 - um Favorito (página 38)
 - um POI (página 38)
 - o Histórico de destinos e pontos de passagem previamente definidos (página 40)

2.1 Modos Simples e Avançado

Os dois modos de funcionamento do Airis Navigation 3D divergem essencialmente na estrutura do menu e no número de funções disponíveis. As disposições de tela e os controles são os mesmos.

- Modo simples: permite um acesso fácil apenas às funções de navegação e definições básicas mais importantes. As restantes definições são definidas de acordo com os valores ideais para a utilização normal.
- Modo avançado: permite acessar a todas as funcionalidades do Airis Navigation 3D.

Para mudar do Modo simples para o Modo avançado: na tela inicial (Menu de



navegação), toque em

Para mudar do Modo avançado para o Modo simples: na tela inicial (Menu de



navegação), toque em

As funções e definições disponíveis em cada modo são as seguintes:

Tipo de ação	Disponível em Modo simples	Disponível em Modo avançado	Explicação
Navegar até um ponto selecionado no mapa	Sim	Sim	Consulte página 29
Navegar até um endereço da rua	Sim	Sim	Consulte página 29
Navegar até um endereço incompleto	Sim	Sim	Consulte página 29
Navegar até uma interseção	Sim	Sim	Consulte página 35
Navegar até destinos recentes (Histórico)	Sim	Sim	Consulte página 40
Navegar até Favoritos	Sim	Sim	Consulte página 38
Navegar até um POI	Sim	Sim	Consulte página 38
Navegar até coordenadas	Não	Sim	Consulte página 40
Criar uma rota com vários pontos de passagem	Não	Sim	Consulte página 41
Guardar um ponto de mapa como Destino Favorito	Sim	Sim	Consulte página 55
Guardar um ponto de mapa como POI	Não	Sim	Consulte página 55
Guardar ponto de mapa como localização de um radar de velocidade	Não	Sim	Consulte página 55
Assinalar um ponto de mapa com um Alfinete	Não	Sim	Consulte página 55
Guardar a rota Ativa	Não	Sim	Consulte página 45
Guardar Registos de rota	Não	Sim	Consulte página 24
Definições da tela do mapa	Não	Sim	Consulte página 70
Opções de menu	Apenas imagem de fundo	Sim	Consulte página 78
Opções de Som	Volume principal	Sim	página 71

Tipo de ação	Disponível em Modo simples	Disponível em Modo avançado	Explicação
Opções de planejamento da rota	Sim	Sim	Consulte página 72
Opções regionais	Apenas seleção de língua	Sim	Consulte página 74
Avisos	Não	Sim	Consulte página 76

2.2 Botões do dispositivo

Você pode utilizar o Airis Navigation 3D praticamente só através de toques na tela tátil. Existem apenas alguns botões de hardware no dispositivo.

Você pode ligar ou desligar o GPS a qualquer momento. Quando o GPS está desligado, o Airis Navigation 3D não calcula a posição GPS e não atualiza a rota nem as instruções de condução.

Quando ligar o PNA novamente, o Airis Navigation 3D continua a navegação assim que o receptor de GPS tenha determinado a sua posição.

As funções dos botões de hardware são as seguintes: (a disposição dos botões poderá ser diferente no seu PNA):

2.3 Botões e outros controles na tela

Ao utilizar o Airis Navigation 3D, você tocará habitualmente em botões existentes na tela.

Você só precisa confirmar seleções ou alterações ao Airis Navigation 3D caso a aplicação necessite ser reiniciada, caso tenha de executar uma relevante reconfiguração ou se estiver prestes a perder alguns dados ou definições. Caso contrário, o Airis Navigation 3D guarda as suas seleções e aplica as novas definições sem passos de confirmação assim que utilizar o controle.

Tipo	Exemplo	Descrição	Como utilizar
Botão		Toque para iniciar uma função, para abrir uma nova tela ou para definir um parâmetro.	Toque uma vez.
Ícone		Apresenta informações de Estado.	Alguns ícones funcionam também como botões. Toque-lhes uma vez.
Lista		Sempre que for necessário selecionar uma opção de entre outras, estas são apresentadas numa lista.	Desloque-se por entre páginas com os botões  e  e toque no valor pretendido.

Tipo	Exemplo	Descrição	Como utilizar
Barra de deslocamento		Quando uma função tem vários valores sem nome diferentes, o Airis Navigation 3D apresenta um indicador num dispositivo que apresenta e define um valor a partir de um intervalo.	Arraste o seletor para mover a barra de deslocamento para a sua nova posição. Toque na barra de deslocamento onde pretende que o seletor apareça; a marca salta para lá.
Interruptor		Quando existem apenas duas opções, uma marca de confirmação mostra se a função está ativa.	Toque para ligar ou desligar o interruptor.
Teclado virtual		Teclados alfabéticos ou alfanuméricos para introduzir texto e números.	Cada tecla é um botão de tela tátil.

2.3.1 Utilizar os teclados

Você só precisa introduzir letras ou números no Airis Navigation 3D quando tal não pode ser evitado. Você pode efetuar a digitação com a ponta dos dedos através dos teclados de tela inteiro e pode alternar entre diversas disposições de teclado como, por exemplo, ABC, QWERTY ou numérico.

Tarefa	Detalhes
Mudar para outro tipo de teclado como, por exemplo, de um teclado QWERTY inglês para um teclado grego.	Toque em Teclas e Selecione a partir da lista de tipos de teclado disponíveis. O Airis Navigation 3D irá registrar a última seleção e apresentá-la da próxima vez que necessitar de introduzir dados.
Corrigir a entrada no teclado	Remover o caractere ou caracteres desnecessários: toque em . Toque sem soltar no botão para eliminar toda a cadeia de entrada.
Introduzir um espaço, por exemplo, entre um apelido e um nome de família, ou em nomes de ruas com múltiplas palavras	Toque em Espaço .

Tarefa	Detalhes
Introduzir letras minúsculas ou maiúsculas	Toque em  para alternar entre a introdução de letras minúsculas, maiúsculas iniciais ou só maiúsculas.
Introduzir símbolos	Toque em  para mudar para um teclado com caracteres de símbolos.
Finalizar a entrada através do teclado	Toque em  .

2.4 Utilizar o mapa

A tela de mapa é a tela mais utilizada do Airis Navigation 3D. Você pode ser acessada a partir do Menu de navegação tocando em .



Para obter mais informações sobre a tela de mapa, consulte página 47.

2.4.1 Verificar os detalhes de uma localização no mapa

- Caso esteja interessado nos detalhes da sua atual posição durante a navegação:
 - Verifique a linha inferior do mapa. Apresenta informações relacionadas com o número da casa e a rua atual.
 - Para obter mais informações, toque em  para abrir o Menu de posição.
 - Toque em . Será apresentada a endereço, a coordenada e a lista de POIs nas proximidades.
- Você pode verificar os detalhes de qualquer outra localização selecionando-a no mapa:
 - Toque em qualquer local do mapa para abrir os botões de controle do mapa.
 - Toque no local pretendido no mapa. O Cursor () surgirá nesse local. O endereço da localização é apresentado na parte inferior do mapa.
 - Para obter mais informações, toque em  para abrir o Menu de cursor.

Info

4. Toque em . Será apresentada a endereço, a coordenada e a lista de POIs nas proximidades.

- É ainda mais fácil caso Selecione o ponto pretendido no Menu Localizar. O Menu de cursor abre automaticamente. Só precisa tocar no botão .

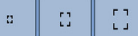
2.4.2 Manipular o mapa

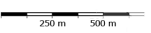
Posicionar marcadores no mapa:

- Atual posição GPS:  (página 20)
- Local selecionado (Cursor):  (página 21)

Os seguintes controles ajudam a modificar a vista do mapa para uma melhor adaptação às suas reais necessidades. A maioria destes controles só é apresentada se tocar uma vez no mapa e desaparece após alguns segundos de inatividade.

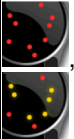
Ação	Botão(ões)	Descrição
Mover o mapa com arrastar & soltar	N.º de botões	Você pode deslocar o mapa em qualquer direção. Toque sem soltar no mapa e desloque o dedo na direção em que pretende mover o mapa. Caso a posição GPS esteja disponível e tenha deslocado o mapa, o botão  é apresentado. Toque neste botão para regressar à Posição GPS.
Abrir / fechar botões de controle do mapa		Toque neste botão para mostrar ou ocultar os seguintes botões de controle do mapa: • Aumentar/diminuir o zoom • Girar o mapa para esquerda/direita (mapa 3D apenas) • Inclinar para cima/para baixo (mapa 3D apenas) • Botões de Predefinição de zoom (mapa 2D apenas) • Botões de Predefinição de zoom e inclinação (mapa 3D apenas) • Botão Voltar à posição GPS • Botão Zoom inteligente
Diminuir e Aumentar o Zoom	 	Muda a quantidade de mapa apresentada na tela. O Airis Navigation 3D utiliza mapas de vetores de alta qualidade que permitem visualizar o mapa a vários níveis de zoom, sempre com o conteúdo otimizado. Os nomes de ruas e outros Objetos de texto são sempre visualizados com o mesmo tamanho de tipo de letra e com a orientação correta. Além disso, apenas são apresentados os Objetos e as ruas necessários. O dimensionamento do mapa tem diferentes limites nos modos Vista de mapa 2D e 3D.

Ação	Botão(ões)	Descrição
Inclinar para cima e para baixo	 	Altera o ângulo de visão vertical do mapa no modo 3D.
Rodar para a esquerda e para a direita	 	Altera o ângulo de visão horizontal do mapa no modo 3D. Quando a posição GPS está disponível, o Airis Navigation 3D efetua sempre uma rotação do mapa de forma a que a parte superior fique alinhada com o rumo da sua rota (orientação pela direção). Você pode sair do modo orientação pela direção com estes botões. Caso a posição GPS esteja disponível e tenha rodado o mapa, o botão  é apresentado. Toque neste botão para reativar a rotação automática do mapa.
Modos de vista	 	Dá ao usuário as seguintes perspectivas de mapa no Airis Navigation 3D: - vista convencional, de cima para baixo (2D) - vista em perspectiva (3D) O valor apresenta sempre o modo para o qual o botão muda: Se estiver no modo 2D, você poderá visualizar o botão  e precisa lhe tocar para mudar para o modo 3D.
Zoom inteligente		O Airis Navigation 3D consegue inclinar, rodar e alterar a escala do mapa automaticamente de forma a proporcionar a vista ideal: - Ao aproximar-se de uma mudança de direção, o zoom do Airis Navigation 3D aumenta e o ângulo de visão é elevado para que o usuário reconheça facilmente a manobra a efetuar na próxima interseção. - Se a próxima mudança de direção ainda estiver longe, o Airis Navigation 3D diminui o zoom e o ângulo de visão baixa para que o usuário visualize a estrada que tem à frente. <u>Toque neste botão uma vez para ativar o Zoom inteligente.</u> <u>Pressione e mantenha pressionado o botão para definir os limites de zoom do Zoom inteligente.</u>
Regressar à navegação normal (voltar à posição GPS com rotação automática do mapa)		Toque neste botão para colocar o mapa de novo na atual posição GPS. Caso o mapa tenha sido rodado no modo 3D, a rotação automática do mapa é também reativada.
Botões de Predefinição de zoom (disponível apenas no Modo		<u>Toque num dos botões de predefinição</u> para definir o nível de zoom para um valor fixo e predefinido. Zoom inteligente está desativado. Estes botões estão disponíveis no modo

Ação	Botão(ões)	Descrição
avançado)		2D. <u>Pressione e mantenha pressionado qualquer botão para definir o valor para o nível atual do zoom ou para repô-lo para o seu valor original.</u>
Botões de predefinição de zoom e inclinação (disponível apenas no Modo avançado)		<u>Toque num dos botões de predefinição para definir o nível da inclinação e do zoom para valores fixos e predefinidos. Zoom inteligente está desativado. Estes botões estão disponíveis no modo 3D.</u> <u>Pressione e mantenha pressionado qualquer botão para definir o valor para os níveis atuais de inclinação e zoom ou para repô-lo para o seu valor original.</u>
Escala do mapa		O Airis Navigation 3D apresenta a escala do mapa no modo 2D.
Ajustar à tela		Este botão não é apresentado na tela de mapa. Está disponível nos seguintes telas: - Tela Planeja no mapa: Se possuir uma rota ativa, você pode apresentá-la por completo no mapa. - Tela de Informações de rota: Você pode ser apresentado um registro de rota por completo no mapa.

2.4.3 Informações de estado e controles ocultos no mapa

As seguintes informações são apresentadas no campo arredondado localizado no canto superior esquerdo, o campo Pré-visualização de mudança de direção. Ao tocar nesta área, o resultado depende das informações apresentadas no momento.

Ícone	Informações	Detalhes	Ação
	Não existe rota ativa no Modo simples	Caso não exista rota para percorrer no Modo simples, este ícone é apresentado no campo Pré-visualização de mudança de direção.	Toque nesta área para abrir Procurar endereço.
	Não existe rota ativa no Modo avançado	Caso não exista rota para percorrer no Modo avançado, este ícone é apresentado no campo Pré-visualização de mudança de direção.	Toque nesta área para abrir Procurar.
	Não existe Posição GPS válida.	Caso exista uma rota ativa, e não exista qualquer posição GPS válida, a vista do céu por cima do usuário é apresentada com pontos coloridos para cada satélite. Alguns pontos precisam ficar com a cor verde para que seja possível navegar.	Toque nesta área para abrir a tela Informações de rota.
	Caso o ícone seja uma imagem estática, é	Posição GPS e uma rota ativa estão disponíveis, mas o novo cálculo do desvio de rota	Toque nesta área para fazer com que o Airis Navigation 3D calcule novamente a rota

Ícone	Informações	Detalhes	Ação
	necessário um cálculo da rota	automático está desligado e o usuário está desviado da rota.	recomendado.
	Caso o ícone seja uma imagem animada, está em progresso um cálculo da rota	O Airis Navigation 3D está calculando ou recalculando a rota.	Nada acontece se tocar nesta área da tela.
 	Próximo evento de rota (próxima manobra)	Posição GPS e uma rota ativa estão disponíveis e o usuário percorre a rota recomendado. Esta área faculta informações acerca do tipo e distância do próximo evento de rota.	Toque nesta área para abrir a tela Informações de rota.

A seguinte área é apresentada junto à área arredondada descrita acima. Ao tocar nesta área, o resultado depende das informações apresentadas no momento.

Ícone	Informações	Detalhes	Ação
	Não existe Posição GPS válida	Caso não exista Posição GPS válida, este símbolo é aqui apresentado.	Toque nesta área para abrir a tela de Dados de GPS para verificar o Estado do sinal ou as definições da ligação.
	Restrição de trânsito	Quando está disponível uma posição GPS, mas não existe rota para percorrer, a restrição de trânsito da próxima interseção é aqui apresentada caso exista.	Nada acontece se tocar nesta área da tela.
 	Segundo evento de rota (manobra a seguir à próxima manobra)	Quando a Posição GPS e uma rota ativa estiverem ambos disponíveis, este campo apresenta o evento de rota que se segue ao seguinte evento de rota apresentado na área descrita acima.	Toque nesta área para abrir a tela Itinerário com instruções a cada mudança de direção.
	Aproximação a um radar de velocidade	Este ícone é apresentado quando se aproxima de um radar de velocidade e o aviso para Câmeras está ativado nas Definições.	Toque nesta área para suprimir o aviso de câmera sonoro.
	Interrompe a simulação em execução	Este ícone é apresentado durante a Simulação rápida da rota, Simulação da rota e reprodução do Registro de rota.	Toque nesta área para interromper a simulação.
	Progresso do Recálculo da rota	Durante o recálculo da rota, este campo apresente o progresso do recálculo entre 0% e 100%.	Nada acontece se tocar nesta área da tela.
 	Faixa indicadora	 - sons silenciados/ativados Gravação do  - Registro de rota	Nada acontece se tocar nesta área da tela.

Ícone	Informações	Detalhes	Ação
		Estado de  - TMC	
		Estado do  - Bluetooth	

Os seguintes símbolos são apresentados na Faixa indicadora:

Ícone	Descrição
	A saída de som do Airis Navigation 3D está silenciada.
	A saída de som do Airis Navigation 3D está ativada.
	O Airis Navigation 3D grava um Registro de rota quando está disponível uma Posição GPS.
	A gravação do Registro de rota está desativada.
	Não está ligado qualquer receptor de TMC ou a função de TMC está desligada.
	Está ligado um receptor de TMC e está sendo recebida uma estação de rádio com transmissão de TMC.
	Existem eventos de TMC novos e que não foram lidos.
	Uma parte da rota é contornada com base nos eventos de TMC.
	Uma parte da rota está mencionada nos eventos de TMC, mas não pôde ser contornada (por exemplo, o destino está numa rua congestionada).
	O rádio Bluetooth está desligado.
	O rádio Bluetooth está ligado, mas não está ligado qualquer telefone.
	Existe um erro na ligação Bluetooth.
	O Airis Navigation 3D está ligado a um telefone como um conjunto mãos-livres através de Bluetooth.
	Existe uma chamada telefônica em curso através da ligação Bluetooth.

As seguintes informações podem ser vistas nos três campos de dados apresentados na tela de mapa. Toque nesta área para abrir a tela Informações da viagem onde você poderá selecionar quais os valores serão apresentados nestes três campos.

Quando não existe qualquer rota ativa, estes campos apresentam as seguintes informações: velocidade atual, bússola e a hora atual do dia.

Ícone	Tipo	Mais informações
	Bússola	Apresenta a sua direção tanto quando o mapa é automaticamente rodado (3D) e quando o mapa está sempre virado para norte (2D).

Ícone	Tipo	Mais informações
	Informações de velocidade	Existem valores referentes à velocidade que podem ser apresentados: • Velocidade atual • O limite de velocidade na estrada atual
	Tempo	Existem valores referentes ao tempo que podem ser apresentados: • Hora GPS atual • Tempo que falta para chegar ao destino • Tempo que falta para chegar ao próximo ponto de passagem • Tempo estimado de chegada ao destino • Tempo estimado de chegada ao próximo ponto de passagem
	Informações de distância	Existem valores referentes ao tipo de distância que podem ser apresentados: • Distância que falta para chegar ao destino • Distância que falta para chegar ao próximo ponto de passagem • Altitude atual

A próxima área é um campo indicador de Estado combinado. Toque nesta área para abrir o Menu de utilização rápida (página 61).

Ícone	Estado de	Mais informações
	Qualidade da posição por GPS	Um número maior de barras acesas indica uma melhor precisão da posição GPS.
	Estado da Bateria	O dispositivo está funcionando com energia da bateria. O número de barras acesas indica a restante capacidade.
	A bateria está sendo carregada	O dispositivo está funcionando com alimentação externa. A bateria está sendo carregada.
	Tipo de veículo	O símbolo apresenta o tipo de veículo utilizado para o cálculo da rota.

2.4.4 Utilizar o Cursor (a localização do mapa selecionada)

Em primeiro lugar coloque o Cursor no local pretendido do mapa com uma das seguintes opções:

- Utilize o menu Localizar para selecionar um local. O mapa devolve o ponto selecionado (o Cursor) ao meio e o menu de Cursor é apresentado com as opções disponíveis.
- Toque na tela e toque novamente para colocar o Cursor no local pretendido. Agora

toque em  para abrir o Menu de cursor.

Você pode executar as seguintes ações:

Botão	Ação
 Definir como Início	Na rota ativa, utiliza o Cursor como o ponto de partida substituindo a posição GPS atual (disponível apenas no Modo avançado)
 Definir como Destino	Na rota ativa, utiliza o Cursor como o destino substituindo o anterior destino
 Inserir Etapa	Na rota ativa, utiliza o Cursor como o ponto de passagem (um destino intermédio) precedendo o destino (disponível apenas no Modo avançado)
 Continuar	Na rota ativa, utiliza o Cursor como o destino mantendo o destino anterior como ponto de rota (disponível apenas no Modo avançado)
 Métodos de Encaminhamento	Apresenta as diferentes rotas calculadas pelos métodos de elaboração de rotas disponíveis. Selecione o que melhor se adequa às suas necessidades. (disponível apenas no Modo avançado)
 Adicionar POI	Guarda o Cursor como POI (disponível apenas no Modo avançado)
 Adicionar aos Favoritos	Guarda o Cursor como local Favorito
 Adicionar Câmara de vigilância	Guarda o Cursor como um radar de velocidade (disponível apenas no Modo avançado)
 Adicionar Pino	Coloca um Alfinete no mapa no local do Cursor (disponível apenas no Modo avançado)
Info	Abre uma tela com as informações relativas à coordenada, ao nome e à endereço do Cursor e com a lista de, POIs nas proximidades

2.5 Conceitos do Airis Navigation 3D

2.5.1 Zoom inteligente

O Zoom Inteligente é muito mais do que uma função de zoom automático normal:

- **Ao seguir uma rota calculada pelo Airis Navigation 3D:** ao aproximar-se de uma mudança de direção, aumenta o zoom e o ângulo de visão é elevado para que o usuário reconheça a manobra a efetuar na interseção. Se a mudança de direção seguinte ainda estiver longe, diminui o zoom e o ângulo de visão baixa para que o usuário visualize a estrada à sua frente.
- **Ao conduzir sem uma rota ativa no Airis Navigation 3D:** O Zoom inteligente aumenta o zoom se conduzir a baixas velocidades e diminui o zoom até ao limite aqui ajustado quando guiar a altas velocidades.

Ativar o Zoom inteligente

Toque no mapa para permitir que sejam apresentados os botões de controle de mapa e, em seguida, toque em  para ativar o Zoom inteligente.

Afinar o Zoom inteligente

Toque no mapa para permitir que sejam apresentados os botões de controle de mapa e, em seguida, toque sem soltar em  para abrir a janela Opções de Zoom inteligente. Modifique os limites de zoom do Zoom inteligente caso seja necessário.

2.5.2 Marcadores de posição

2.5.2.1 Posição GPS atual e Bloquear-na-Estrada

Quando a sua posição GPS está disponível, o Airis Navigation 3D marca a posição atual no mapa com o ícone . O local exato do marcador de posição depende do tipo de veículo utilizado para o cálculo da rota.

O tipo de veículo pode ser selecionado em Opções de rota (página 72) ou no Menu de utilização rápida (página 61).

- Se escolher pedestre: O ícone  estará na sua posição GPS exata. A direção do ícone representa a direção para onde se dirige.
- Se escolher algum dos veículos: O ícone  está alinhado com a estrada mais próxima para suprimir erros de posição GPS. A direção do ícone é uma das direções da rota.

Para utilizar a atual posição GPS, toque em  Posição. O Menu de posição é apresentado e poderá guardar a Posição GPS de uma das seguintes formas:

- um Favorito
- um radar de velocidade
- um POI
- um Alfinete de marcação no mapa

2.5.2.2 Regressar à navegação normal

Quando a posição GPS está disponível, e tiver deslocado o mapa (o ícone  está em movimento ou não está visível), ou tiver rodado o mapa no modo 3D, o botão  é

apresentado. Toque-lhe para deslocar o mapa de volta à posição GPS e reativar a Orientação pela direção (rotação automática do mapa).

 **Nota!** Mesmo que desloque o mapa enquanto conduz, o Airis Navigation 3D continua a navegar caso exista uma rota ativa: reproduz as instruções de voz e apresenta os ícones de pré-visualização de mudança de direção de acordo com a sua atual posição GPS.

2.5.2.3 Local selecionado (Cursor)

Caso Selecione um local no Menu Localizar, ou caso toque no mapa quando os botões de controle do mapa estiverem visíveis, o Cursor é apresentado no ponto selecionado do

mapa. O Airis Navigation 3D apresenta o Cursor com um ponto vermelho a irradiar () para que seja visível em todos os níveis de zoom, mesmo na imagem de fundo de uma vista de mapa 3D.



Quando o Cursor estiver definido, toque em . O Menu do cursor é apresentado e poderá utilizar o Cursor de uma das seguintes formas:

- o ponto inicial de uma rota
- um ponto de passagem numa rota
- o destino de uma rota

Você pode ainda procurar, POIs ao redor do Cursor.

Ou pode guardar a localização do Cursor como:

- um Favorito
- um radar de velocidade
- um POI
- um Alfinete de marcação no mapa

2.5.2.4 Posição original no Menu de cursor

Quando o Menu de cursor está aberto, um ícone especial () apresenta a posição do Cursor com a qual o menu foi aberto.

É possível deslocar e fazer zoom no mapa e pode definir o Cursor para um local diferente. O sinal de Cursor habitual () é apresentado e os botões do Menu de cursor iniciam ações para este novo local.



Para regressar à posição original do Cursor, toque em . O mapa regressa à posição com a qual o Menu do cursor foi aberto e o ícone  é novamente apresentado.

2.5.3 Esquemas de cor diurno e noturno

O Airis Navigation 3D utiliza diferentes esquemas de cores durante o dia e durante a noite.

- As cores do esquema diurno são semelhantes às de mapas de estrada em papel.
- Os esquemas de cores noturnos utilizam cores escuras para grandes Objetos para manter baixa a média de brilho da tela.

O Airis Navigation 3D oferece vários esquemas de cores diurnos e noturnos. Você pode ainda alternar automaticamente entre o esquema diurno e noturno com base na data atual e na posição GPS alguns minutos antes do nascer do sol, quando o céu já tem luminosidade, e alguns minutos após o pôr-do-sol antes de ficar escuro.

2.5.4 Esquema de cores em túneis

Ao entrar num túnel, as cores do mapa alteram-se. Todos os edifícios desaparecem, os grandes Objetos (como a superfície da água ou as florestas) e as áreas vazias entre as estradas tornam-se negros.

No entanto, as estradas e as ruas mantêm as suas cores originais do esquema de cores diurno ou noturno atualmente em utilização.

Depois de sair do túnel, as cores originais regressam.

2.5.5 Cálculo da rota e recálculo

O Airis Navigation 3D calcula a rota com base nas suas preferências:

- Método de cálculo da rota:
 - Rápido
 - Curto
 - Económico
 - Fácil
- Tipos de veículos:
 - Carro
 - Táxi
 - Ônibus
 - Veículos de Emergência
 - Bicicleta
 - Pedestre
- Tipos de estradas:
 - Estradas não pavimentadas
 - Autorização Necessária
 - Auto-estradas
 - Estradas com portagem
 - Vias pagas
 - Ferries
 - Planeamento de fronteira
 - Faixas de partilha de carro (surge apenas quando utilizado nos EUA)

O Airis Navigation 3D recalcula automaticamente a rota caso se desvie do itinerário proposto.

Dependendo do tipo de evento de TMC, o Airis Navigation 3D recalcula também a rota caso um evento de TMC esteja relacionado com uma parte da rota recomendado.

Para obter mais informações sobre as opções de planejamento de rota, consulte a página 72.

2.5.6 Itinerário

O itinerário é a lista dos eventos de rota, ou seja, as instruções de condução.



Quando se encontra na tela de mapa, você pode apresentar o Itinerário de uma das seguintes formas:

- Toque na área entre os campos Pré-visualização de mudança de direção e Dados da viagem onde o símbolo para a segunda próxima manobra é apresentado (por



exemplo, 100m).

- No Modo avançado, toque nos seguintes botões:



Existem as seguintes opções na tela Itinerário:

Botão	Descrição
Qualquer um dos itens de lista	Abre o mapa com a manobra selecionada ao centro.
Modo	Altera o nível de detalhe do Itinerário. Os níveis são os seguintes: - Instruções pormenorizadas: todas as interseções estão listadas - Itinerário: apenas as interseções importantes (as anunciadas na orientação por voz) estão listadas - Lista de estradas: a lista das estradas utilizadas ao percorrer a rota
 	Desloque-se entre páginas para obter itens adicionais da lista.

Quando o mapa é aberto com uma manobra ao centro:

Botão	Descrição
	Aumenta o zoom do mapa.
	Diminui o zoom do mapa.
 	Move o mapa para apresentar a manobra anterior ou seguinte.

Botão	Descrição
	Abre uma tela onde poderá evitar uma parte da rota a partir da manobra selecionada.

2.5.7 Registros de rota

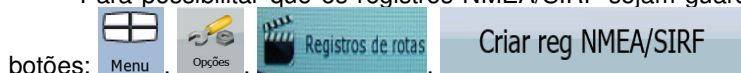
O Airis Navigation 3D pode registrar a rota que você percorrer (página 44).

Um Registro de rota é uma gravação de como a posição GPS se alterou e é independente da rota que o Airis Navigation 3D calculou.

Os registros de rota podem ser gravados, renomeados, reproduzidos, apresentados no mapa, exportados para um cartão de memória no formato GPX e ainda eliminados. Consulte página 65.

Independentemente do registro de rota normal, você pode definir o Airis Navigation 3D para gravar os dados GPS nativos recebidos do dispositivo GPS. Esses registros são guardados como arquivos de texto separados no cartão de memória e não podem ser mostrados ou reproduzidos no Airis Navigation 3D.

Para possibilitar que os registros NMEA/SIRF sejam guardados, toque nos seguintes



2.5.8 Demonstração da rota

Uma simulação percorrerá uma rota seguindo as instruções de condução (página 43). Você pode optar por uma simulação a alta velocidade ou a uma velocidade normal.

Você pode utilizá-la, por exemplo, para ver qual a ponte que o Airis Navigation 3D planeou para a rota; caso não pretenda tomar essa ponte, você pode evitar a mesma.

As demonstrações de rota podem ser iniciadas a partir do Menu de rota tocando no

botão  (simulação a alta velocidade) ou  (simulação à velocidade normal).

2.5.9 POI (Pontos de interesse)

Um ponto de interesse (POI) é uma localização que alguém poderá considerar útil ou interessante. O Airis Navigation 3D é fornecido com milhares de POIs e poderá também criar os seus próprios POIs na aplicação.

Os POI estão assinalados no mapa com ícones especiais. Os ícones de POI são bastante grandes para que reconheça facilmente o símbolo. Os ícones são também semitransparentes: não cobrem as ruas e os cruzamentos por detrás dos mesmos.

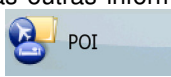
Os POIs estão agrupados em vários níveis de categorias e subcategorias. O ícone de um POI que vem com o mapa apresenta o símbolo da categoria de POI. Se guardar o seu próprio POI, você pode selecionar um ícone para o mesmo independentemente da categoria de POI onde o tiver colocado.

Guardar POIs

Para guardar um POI, coloque o Cursor () no local pretendido e, em seguida, toque nos seguintes botões:  ,  ,  .

Gerenciar POIs

Você pode selecionar quais os grupos de POI que pretende apresentar no mapa e quais os que pretende ocultar, bem como a partir de que níveis de zoom os ícones de POI são visíveis. No mesmo local poder gerenciar os POIs guardados. O nome de um POI guardado pode ser alterado, o POI pode ser movido para um diferente grupo de POIs, o seu ícone pode ser alterado e podem ainda ser adicionadas outras informações ou um número

de telefone. Toque nos seguintes botões:  ,  ,  .

2.5.10 Radares de velocidade

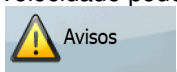
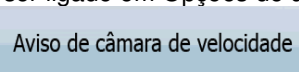
A localização dos radares de velocidade é um POI especial. Estas não podem ser pesquisadas como os restantes POIs e existe um aviso de proximidade especial apenas para estes radares.

O PNA é fornecido com uma base de dados integrada de Radares de velocidade?	Não
É possível carregar localizações de Radares de velocidade do Indicador de POI?	Sim
As localizações de Radares de velocidade podem ser carregadas num ficheiro de texto?	Sim
Guarda o Cursor como um radar de velocidade	Sim

Guardar Radares de velocidade

Para guardar a localização de um radar de velocidade, coloque o Cursor () no local pretendido e, em seguida, toque nos seguintes botões:  ,  ,  .

Aviso de câmara

O aviso para Radares de velocidade pode ser ligado em Opções de avisos. Toque nos seguintes botões:  ,  ,  ,  .

Ao aproximar-se de um radar de velocidade com o aviso ativo, acontece o seguinte:

- Aviso visual: O tipo de câmera é apresentado no campo de Pré-visualização de mudança de direção secundário (por exemplo ).
- Aviso sonoro: Caso não seja especificado qualquer limite de velocidade para a câmera, ou se a sua velocidade estiver abaixo do limite de velocidade especificado, sons isolados avisá-lo-ão sobre a câmera.
- Caso exceda o limite de velocidade da câmera, acontece também o seguinte:
 - Aviso visual: É apresentado um símbolo com o limite de velocidade no canto do mapa (por exemplo: ).
 - Aviso sonoro: É reproduzido um som de alerta especial.

2.5.10.1 Tipos de câmera

Existem vários tipos de Radares de velocidade.

Símbolo	Tipo	Descrição
	Fixo	Alguns Radares de velocidade situam-se nas beiras das estradas, viradas para uma das direções, medindo uma ou ambas as direções do trânsito. Medem a velocidade instantânea. Para estes Radares de velocidade, é possível especificar a direção do trânsito que é analisada e o limite de velocidade. O Airis Navigation 3D avisa o usuário quando se aproxima destes Radares de velocidade na direção analisada. Se a velocidade exceder o limite de velocidade perto dos radares de velocidade, o Airis Navigation 3D emite um sinal sonoro especial de aviso.
	Móvel	Alguns Radares de velocidade são operados a partir de veículos. Nem sempre estão funcionando e não estão definidas para verificar um limite de velocidade predefinido. O aviso é semelhante ao dos Radares de velocidade fixas, mas como não há limite de velocidade indicado, apenas se indica a proximidade.
	Integradas	Alguns Radares de velocidade estão integrados nos semáforos. Funcionam como Radares de velocidade fixos, mas são difíceis de detectar. O aviso de proximidade e velocidade é igual para os Radares de velocidade fixas.
	Controle de seção	Estes Radares de velocidade funcionam aos pares e não medem a velocidade instantânea, mas antes a velocidade média entre os dois Radares de velocidade. Ambas identificam o carro e registram a hora exata de passagem. Utilizam a diferença entre os dois pontos para calcular a velocidade média. O Airis Navigation 3D avisa o usuário da proximidade de uma destes Radares de velocidade, mas a partir do momento em que passa por uma, o aviso mantém-se e a velocidade média é medida até chegar à outra câmera deste tipo. Se a velocidade média exceder o limite de velocidade entre os dois Radares de velocidade, será emitido o mesmo aviso sonoro especial que para os outros tipos de câmera. No caso de o Airis Navigation 3D não conseguir registrar o momento em que passa pelo radar de velocidade (por exemplo, está situada na saída de um túnel em que a posição por GPS ainda não está disponível), o aviso mantém-se. Toque simplesmente no símbolo da câmera apresentado na tela para interromper o aviso.

Símbolo	Tipo	Descrição
	Vermelho	Estas Câmeras verificam se obedece aos semáforos. O aviso é semelhante ao dos Radares de velocidade móveis: visto que não há limite de velocidade indicado, apenas se indica a proximidade.

2.5.10.2 Direções das Câmeras

Um radar de velocidade pode medir a velocidade de uma direção do trânsito, de ambas as direções do trânsito ou mesmo de várias direções num cruzamento, quando estão montadas numa base rotativa. As mesmas direções se aplicam às Câmeras de semáforo. O Airis Navigation 3D avisa o usuário apenas se estiver a conduzir numa direção analisada ou com possibilidade de ser analisada. A direção de análise da câmera é indicada pelos seguintes símbolos:

Símbolo	Descrição
	A câmera verifica a velocidade na direção em que conduz.
	A câmera verifica a velocidade da direção oposta à que conduz.
	A câmera verifica a velocidade em ambas as direções da estrada.
	A câmera pode verificar a velocidade em qualquer direção.

2.5.11 Aviso de Limite de velocidade

Os mapas contêm por vezes informações sobre os limites de velocidade dos segmentos de estrada. Estas informações poderão não estar disponíveis na sua região (pergunte ao seu revendedor local) ou poderão não ser as corretas para todas as estradas do mapa.

Você pode configurar o Airis Navigation 3D para avisá-lo caso exceda o atual limite de

velocidade. Toque nos seguintes botões:  ,  ,  , .

Caso exceda o limite de velocidade, acontece o seguinte:

- Aviso visual: É apresentado um símbolo com o limite de velocidade no canto do mapa (por exemplo: ).
- Aviso sonoro: É reproduzida uma mensagem de voz utilizando o perfil de orientação por voz selecionada.

2.5.12 TMC (Traffic Message Channel)

O Airis Navigation 3D pode indicar rotas ainda melhores se o Traffic Message Channel (TMC) estiver disponível. O TMC é uma aplicação específica do FM Radio Data System (RDS) utilizado para transmitir informações de trânsito e meteorológicas em tempo real.

O TMC está ativado por predefinição no Airis Navigation 3D.



Nota! O TMC não é um serviço global. Os códigos postais podem não estar disponíveis para o país selecionado. Peça ao vendedor as especificações do mapa.

É necessário um receptor de TMC acoplado ao seu dispositivo para receber Dados de TMC.

Caso Dados de TMC públicos sejam transmitidos no local onde se encontra, o Airis Navigation 3D terá automaticamente em consideração os Dados de TMC recebidos. Não é necessário alterar nenhuma configuração. O receptor procurará automaticamente nas estações de rádio FM Dados de TMC e as informações decodificadas serão utilizadas no planejamento de rotas imediatamente. A partir do momento em que o Airis Navigation 3D recebe informações de trânsito que possam afetar a sua rota, o programa avisa-o de que a rota está sendo recalculada e a navegação irá continuar com uma nova rota ideal tendo em consideração as condições de trânsito mais recentes.

Se necessário, você poderá alterar as definições relativas à TMC ou selecionar uma

estação de rádio específica para receber. Toque nos seguintes botões:



3. Navegar com o Airis Navigation 3D

Você pode definir a sua rota no Airis Navigation 3D de diversas formas:

- Se necessitar de uma rota simples (uma rota com apenas um destino, sem pontos de passagem intermédios), você pode selecionar o destino e começar a navegar de imediato
- Você pode criar uma rota com vários pontos de passagem (disponível apenas no Modo avançado)
- Você pode ainda planejar uma rota independentemente da sua atual posição GPS ou mesmo sem recepção GPS (disponível apenas no Modo avançado)

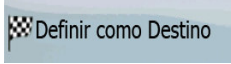
3.1 Selecionar o destino de uma rota

O Airis Navigation 3D oferece-lhe diversas formas de escolher o seu destino e pontos de rota (destinos intermédios):

- Utilize a localização selecionada no mapa (o Cursor) (página 29).
- Introduza um endereço completo ou parte de um endereço como, por exemplo, um nome de rua sem número de casa ou os nomes de duas ruas que se cruzem (página 29).
- Introduza um endereço com código postal (página 36). Desta forma, não precisa selecionar o nome da localidade e a procura por nomes de ruas poderá ser também mais rápida.
- Utilize uma coordenada (página 40)
- Utilizar uma localização guardada:
 - um Favorito (página 38)
 - um POI (página 38)
 - o Histórico de destinos e pontos de passagem previamente definidos (página 40)

 Sugereciame
nto! Se você pretende utilizar uma rota mais tarde, guarde-a antes de iniciar a navegação. Toque nos seguintes botões:  Menu,  Rota,  Guardar Trajecto.

3.1.1 Selecionar o Cursor como destino

1. Localize o seu destino no mapa: desloque e redimensione o mapa conforme necessário (página 13).
2. Toque na localização que pretende seleccionar como destino. O Cursor () será apresentado.
3. Toque em  para abrir o Menu do cursor.
4. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

 Sugereciame
nto! Caso você saiba que utilizará um determinado destino mais tarde, então, quando o Menu do cursor aparecer, guarde-o como um POI ou coloque-o na lista dos seus Favoritos. O menu do cursor volta automaticamente com o mesmo ponto. Agora, você pode utilizá-lo como um ponto de rota.

3.1.2 Introduzir um endereço ou parte de um endereço

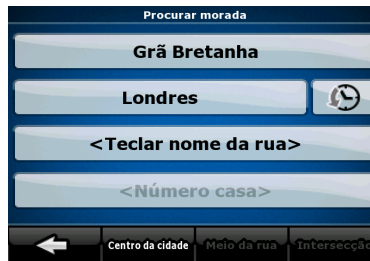
Caso você saiba que pelo menos uma parte do destino, é a forma mais rápida de seleccionar o destino da rota.

Utilizando a mesma tela, você pode encontrar um endereço introduzindo:

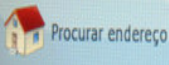
- o endereço exato, incluindo o número da casa
- o centro de uma localidade
- uma interseção
- o centro de uma rua
- qualquer uma das opções acima indicadas, iniciando a pesquisa com o código postal (página 36)

3.1.2.1 Introduzir um endereço (Europa)

Em alguns países, não são utilizados Estados na indicação de localidades. Depois de seleccionar o país, o próximo passo é definir a localidade. Existem quatro linhas na tela:



O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Por predefinição, o Airis Navigation 3D propõe o país e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país e Selecione uma opção diferente a partir da lista.
3. Se necessário, para alterar a localidade:
 - Para seleccionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente utilizadas, toque no botão .
 - Para introduzir uma nova localidade:
 1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o país/Estado, toque em **<Nome cidade>**.
 2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.
 3. Aceda à lista dos resultados de busca:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Introduzir o nome da rua:
 1. Toque em **<Teclar nome da rua>**.
 2. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
 3. Ir para a lista de resultados:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a rua a partir da lista.
5. Introduzir o número da casa:
 1. Toque em **<Número casa>**.

2. Introduza o número da casa no teclado.

Concluído

3. Toque no botão para acabar de introduzir o endereço.

6. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em



Navegar Para

(Modo simples) ou



Definir como Destino

(Modo avançado) a partir

do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.2.2 Introduzir um endereço (América do Norte, Austrália)

Em alguns países, o Estado é também utilizado na indicação de localidades. Caso se encontre num destes países, ou caso escolha um deles a partir da lista de países, surgem cinco linhas na tela:

O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  **Procurar endereço** (Modo simples), ou  **Localizar**,  **Procurar morada** (Modo avançado).

2. Por predefinição, o Airis Navigation 3D propõe o país, Estado e localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país e Selecione uma opção diferente a partir da lista. Caso Selecione um novo país, é também necessário

<Todos Estad>

selecionar o Estado, ou tocar em para procurar uma localidade independentemente do Estado onde esta se encontrar.

3. Caso não tenha alterado o país, ainda tem a possibilidade de alterar o Estado. Toque no botão com o nome do Estado e Selecione uma opção diferente a partir da lista.

4. Se necessário, para alterar a localidade:

- Para seleccionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente



utilizadas, toque no botão.

- Para introduzir uma nova localidade:

1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o

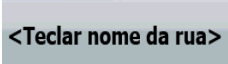
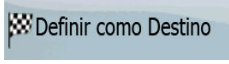
<Nome cidade>

país/Estado, toque em.

2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.

3. Aceda à lista dos resultados de busca:

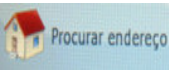
- Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.

- Toque em  para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
- Escolha a localidade a partir da lista.
 - Introduzir o nome da rua:
 - Toque em .
 - Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
 - Ir para a lista de resultados:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em  para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 - Escolha a rua a partir da lista.
 - Introduzir o número da casa:
 - Toque em .
 - Introduza o número da casa no teclado.
 - Toque no botão  para acabar de introduzir o endereço.
 - O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.2.3 Introduzir um endereço caso a numeração de casas seja reiniciada

Existem longas estradas onde a numeração de casas é reiniciada em algum ponto. Desta forma, o mesmo número de casa pode surgir duas ou mais vezes na mesma estrada. Neste caso, depois de introduzir um número de casa, precisa selecionar o endereço adequado através das informações de bairro/subúrbio.

O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

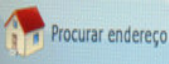
- Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
- Por predefinição, o Airis Navigation 3D propõe o país/Estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/Estado e Selecione uma opção diferente a partir da lista.
- Se necessário, para alterar a localidade:
 - Para selecionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente utilizadas, toque no botão .
 - Para introduzir uma nova localidade:

1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o país/Estado, toque em **<Nome cidade>**.
 2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.
 3. Aceda à lista dos resultados de busca:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Introduzir o nome da rua:
1. Toque em **<Teclar nome da rua>**.
 2. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
 3. Ir para a lista de resultados:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a rua a partir da lista.
5. Introduzir o número da casa:
1. Toque em **<Número casa>**.
 2. Introduza o número da casa no teclado.
 3. Toque no botão **Concluído** para acabar de introduzir o endereço.
6. É apresentada uma lista com os endereços correspondentes. Toque no item pretendido.
7. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em **Navegar Para** (Modo simples) ou **Definir como Destino** (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.2.4 Introduzir um endereço sem saber o bairro/subúrbio

As estradas longas podem atravessar vários bairros ou subúrbios. Você poderá não saber se um número de casa específico está num deles. Neste caso, siga as instruções abaixo:

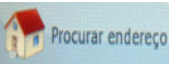
O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou   (Modo avançado).

2. Por predefinição, o Airis Navigation 3D propõe o país/Estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/Estado e Selecione uma opção diferente a partir da lista.
3. Se necessário, para alterar a localidade:
 - Para seleccionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente utilizadas, toque no botão .
 - Para introduzir uma nova localidade:
 1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o país/Estado, toque em **<Nome cidade>**.
 2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.
 3. Aceda à lista dos resultados de busca:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Introduzir o nome da rua:
 1. Toque em **<Teclar nome da rua>**.
 2. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
 3. Ir para a lista de resultados:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Em detrimento de escolher uma das ruas, toque em **Procurar tudo**.
5. Introduzir o número da casa:
 1. Toque em **<Número casa>**.
 2. Introduza o número da casa no teclado.
 3. Toque no botão **Concluído** para acabar de introduzir o endereço.
6. É apresentada uma lista com os endereços correspondentes. Toque no item pretendido.
7. O mapa é apresentado com o ponto seleccionado no centro. Toque em  **Navegar Para** (Modo simples) ou  **Definir como Destino** (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.2.5 Selecionar uma interseção como destino

O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Por predefinição, o Airis Navigation 3D propõe o país/Estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/Estado e Selecione uma opção diferente a partir da lista.
3. Se necessário, para alterar a localidade:
 - Para seleccionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente utilizadas, toque no botão .
 - Para introduzir uma nova localidade:
 1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o país/Estado, toque em **<Nome cidade>**.
 2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.
 3. Aceda à lista dos resultados de busca:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Introduzir o nome da rua:
 1. Toque em **<Teclar nome da rua>**.
 2. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
 3. Ir para a lista de resultados:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a rua a partir da lista.
5. Toque no botão **Intersecção**.
 - Caso existam apenas algumas ruas que se cruzem, uma lista é apresentada de imediato.
 - No caso de uma rua maior, é apresentado um teclado na tela. Comece a introduzir o nome da rua da interseção no teclado. À medida que introduz os dados, caso as ruas correspondentes possam ser apresentadas numa tela, a lista é apresentada automaticamente.
6. Toque na rua que cruze a rua pretendida

7. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em



Navegar Para

(Modo simples) ou



Definir como Destino

(Modo avançado) a partir

do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.2.6 Selecionar o centro da cidade como destino

O Centro da cidade não é o centro geométrico da localidade mas um ponto arbitrário que os criadores do mapa escolheram. Em pequenas cidades e vilas, é normalmente a interseção mais importante; em cidades maiores, é uma interseção importante.

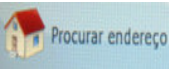
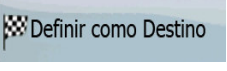
O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões: (Modo simples), ou , (Modo avançado).
2. Por predefinição, o Airis Navigation 3D propõe o país/Estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/Estado e Selecione uma opção diferente a partir da lista.
3. Se necessário, para alterar a localidade:
 - Para selecionar a localidade a partir da lista de localidades recentemente utilizadas, toque no botão
 - Para introduzir uma nova localidade:
 1. Toque no botão com o nome da localidade ou, caso tenha alterado o país/Estado, toque em **<Nome cidade>**.
 2. Comece a introduzir o nome da localidade no teclado.
 3. Aceda à lista dos resultados de busca:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em **Concluído** para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Toque no botão **Centro da cidade**.
5. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em **Navegar Para** (Modo simples) ou **Definir como Destino** (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.2.7 Introduzir um endereço com um código postal

Todas as possibilidades de pesquisa de endereços acima indicadas podem ser utilizadas introduzindo o código postal em detrimento do nome da localidade. Abaixo é indicado um exemplo com um endereço completo:

O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Por predefinição, o Airis Navigation 3D propõe o país/Estado e a localidade onde se encontra. Caso seja necessário, toque no botão com o nome do país/Estado e Selecione uma opção diferente a partir da lista.
3. Toque no botão com o nome da localidade, e introduza o código postal:
 1. Comece a introduzir o código postal no teclado.
 2. Ir para a lista de resultados:
 - Após introduzir alguns números, as correspondências são apresentadas numa lista.
 - Toque em  para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 3. Escolha a localidade a partir da lista.
4. Introduzir o nome da rua:
 1. Toque em .
 2. Comece a introduzir o nome da rua no teclado.
 3. Ir para a lista de resultados:
 - Após introduzir alguns caracteres, os nomes são apresentados numa lista.
 - Toque em  para abrir a lista de resultados antes de aparecer automaticamente.
 4. Escolha a rua a partir da lista.
5. Introduzir o número da casa:
 1. Toque em .
 2. Introduza o número da casa no teclado.
 3. Toque no botão  para acabar de introduzir o endereço.
6. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.2.8 Sugestões sobre como introduzir endereços rapidamente

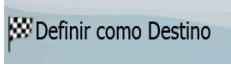
- Ao introduzir o nome de uma localidade ou de uma rua, o Airis Navigation 3D apresenta apenas os caracteres que surgem numa possível pesquisa. Os restantes caracteres ficam a cinzento.

- Ao introduzir o nome da localidade ou o nome da rua, toque no botão após algumas letras; o Airis Navigation 3D apresenta os itens que contêm as letras especificadas.
- Você pode tornar mais rápida a procura de uma interseção:
 - Procure primeiro a rua com o nome menos comum ou menos habitual; poucas letras são suficientes para encontrá-la.
 - Se uma das ruas for mais curta, procure-a em primeiro lugar. Você poderá, então, encontrar a segunda mais rapidamente.
- É possível procurar o tipo e o nome de uma estrada. Caso a mesma palavra surja em diversos nomes como, por exemplo, no nome de ruas, estradas e avenidas, você pode obter o resultado mais rapidamente se introduzir a primeira letra do tipo de rua. Por exemplo, introduza **A Pi** para obter **Avenida do Pinheiro** e ignorar todas as **Rua do Pinheiro** e **Estrada do Pinheiro**.
- Você pode também procurar em códigos postais. Isto é útil quando o nome de uma rua é comum e é utilizado em diversos bairros de uma cidade.

3.1.3 Selecionar o destino a partir dos Favoritos

Você pode selecionar uma localização que já tenha guardado como Favorito para que seja o seu Destino.

O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples) ou ,  (Modo avançado).
2. Toque no Favorito que pretende definir como destino.
3. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

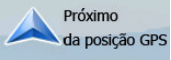
3.1.4 Selecionar o destino a partir dos POIs

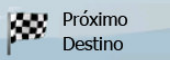
É possível selecionar o destino a partir dos POIs incluídos no Airis Navigation 3D ou a partir dos anteriormente criados.

O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Selecione a área ao redor da qual os POI devem ser procurados:
 -  : O POI será procurado ao redor de um dado endereço.

- : O mapa é apresentado com o Cursor ao centro. Modifique a localização do Cursor caso seja necessário e, em seguida, toque em . O POI será procurado ao redor de uma dada localização.

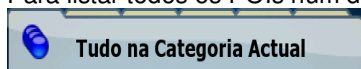
- : O POI será procurado ao redor da atual Posição GPS.

- : O POI será procurado ao redor do destino da rota ativa.

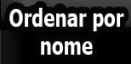
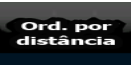
- : O POI será procurado não ao redor de certo ponto mas pela dimensão do desvio a partir da rota ativa. Esta opção pode ser útil caso pretenda procurar um local para descansar que exija apenas um desvio mínimo, por exemplo, em estações de serviço ou restaurantes.

3. Você poderá limitar a pesquisa através das seguintes opções:

- Selecione o Grupo de POI (por exemplo, Alojamento), e a seguir, se necessário, Selecione o Subgrupo de POI (por exemplo, Hotel ou Motel).
- Para encontrar o POI pelo nome, toque em  e utilize o teclado para introduzir parte do nome.
- Para listar todos os POIs num dado Grupo de POI, toque em



4. [opcional] Quando finalmente a lista de resultados for apresentada, você poderá ordená-la:

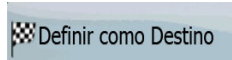
- : alfabeticamente (disponível quando procura ao redor de um único local)
- : de acordo com a distância a partir da sua posição em linha reta (disponível quando procura ao redor de um único local)
- : de acordo com a distância a percorrer na rota a partir da sua posição atual (disponível quando procura ao longo da rota ativa)
- : de acordo com a dimensão do desvio necessário (disponível quando procura ao longo da rota ativa)

5. Toque no POI pretendido na lista.

6. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em



(Modo simples) ou

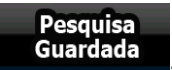
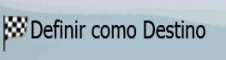


(Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.5 Selecionar o destino a partir de critérios de Pesquisa de POI guardados

Os critérios de Pesquisa de POI podem ser guardados na seção POI do menu Gerenciar, mas o Airis Navigation 3D já é fornecido com alguns critérios guardados que poderá utilizar instantaneamente ao procurar um POI.

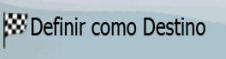
O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Toque em .
3. Selecione um dos critérios guardados e a lista de POIs correspondentes é apresentada.
4. Toque no POI pretendido na lista.
5. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.6 Selecionar o destino a partir do Histórico

Os destinos definidos anteriormente são apresentados no Histórico.

O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

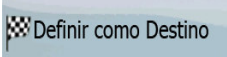
1. Toque nos seguintes botões:  (Modo simples), ou ,  (Modo avançado).
2. Se necessário, alterne entre páginas utilizando  para visualizar destinos anteriores.
3. Toque no item pretendido.
4. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.1.7 Selecionar o destino introduzindo as suas coordenadas

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

O procedimento é explicado a partir da tela Menu de navegação.

1. Toque nos seguintes botões: , .

2. [opcional] Toque em  para alterar o formato das coordenadas apresentadas.
3. Toque no valor da latitude ou da longitude para alterar a coordenada.
4. Introduza os valores da coordenada no formato WGS84 através do teclado: a latitude (N ou S) e a longitude (E ou O).
5. Toque em .
6. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro. Toque em  (Modo simples) ou  (Modo avançado) a partir do Menu do cursor. A rota é automaticamente calculada e você poderá iniciar a navegação.

3.2 Criar uma rota com vários pontos de passagem (introduzindo um ponto de passagem)

São criadas rotas com vários pontos de passagem a partir de rotas simples, portanto uma rota deverá estar ativa em primeiro lugar. Uma das formas de expandir a rota é manter o destino e adicionar pontos de rota (destinos intermédios).

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

1. Selecione um novo local tal como fez nas seções anteriores. Este será o destino adicional na rota.
2. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro e o Menu de cursor abre automaticamente.
3. Toque em  para adicionar o ponto como um destino intermédio precedendo o destino final da rota.
4. [opcional] Para adicionar mais pontos a rota, repita os passos acima indicados às vezes que desejar.

Se introduzir um ponto de passagem numa rota que seja já uma rota com vários pontos de passagem, acessará automaticamente à tela Editar rota onde poderá determinar a posição do ponto de rota intermédio. Ao entrar na tela, o novo ponto de passagem é colocado como o último ponto de passagem antes do destino final. O novo ponto é o ponto selecionado na lista.

O usuário tem as seguintes opções:

Botão	Ação
	O ponto selecionado desloca-se para cima na lista (torna-se um ponto de rota para ser alcançado mais cedo). Toque neste botão repetidamente e o ponto torna-se o ponto de partida da rota.
	O ponto selecionado desloca-se para baixo na lista (torna-se um ponto de rota para ser alcançado mais tarde). Toque neste botão repetidamente e o ponto torna-se o destino final da rota.
	A rota é invertida. O ponto de partida torna-se o destino, o destino torna-se o ponto de partida e todos os pontos de rota são alcançados na ordem oposta à anterior.
	A rota é otimizada. O ponto de partida e o destino permanecem na sua posição, mas os pontos de rota são reordenados para criar a rota mais curta possível.

Botão	Ação
Remover	O ponto selecionado é removido da rota. A rota permanece como anteriormente adicionando um novo ponto.

Sempre que um novo ponto é adicionado, a rota é recalculada automaticamente e poderá começar a navegar de imediato.

3.3 Criar uma rota com vários pontos de passagem (introduzindo um novo destino)

São criadas rotas com vários pontos de passagem a partir de rotas simples, portanto uma rota deverá estar ativa em primeiro lugar. Uma das formas de expandir a rota é adicionar um novo destino. O destino anterior torna-se o último ponto de rota da rota.

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

1. Selecione um novo local tal como fez nas seções anteriores. Este será o destino adicional na rota.
2. O mapa é apresentado com o ponto selecionado no centro e o Menu de cursor abre automaticamente.
3. Toque em  para abrir o Menu de cursor completo com as funções adicionais.
4. Toque em  para adicionar o ponto como um novo destino final despromovendo o anterior para o último destino intermédio.
5. [opcional] Para adicionar mais pontos a rota, repita os passos acima indicados às vezes que desejar.

Sempre que um novo ponto é adicionado, a rota é recalculada automaticamente e poderá começar a navegar de imediato.

3.4 Editar a rota

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

Toque nos seguintes botões:  ,  , .

A lista de pontos de rota é apresentada com o ponto de partida na parte superior da lista e o destino final em baixo. Caso existam vários pontos de passagem, você poderá ser necessário percorrer os mesmos entre páginas.

Toque num dos pontos de rota presentes na lista. O usuário tem as seguintes opções:

Botão	Ação
	O ponto selecionado desloca-se para cima na lista (torna-se um ponto de rota para ser alcançado mais cedo). Toque neste botão repetidamente e o ponto torna-se o ponto de partida da rota.
	O ponto selecionado desloca-se para baixo na lista (torna-se um ponto de rota para ser alcançado mais tarde). Toque neste botão repetidamente e o ponto torna-se o destino final da rota.
	A rota é invertida. O ponto de partida torna-se o destino, o destino torna-se o ponto de partida e todos os pontos de rota são alcançados na ordem oposta à anterior.

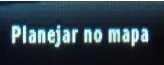
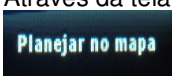
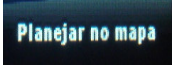
Botão	Ação
Optimizar	A rota é otimizada. O ponto de partida e o destino permanecem na sua posição, mas os pontos de passagem são reordenados para criar a rota mais curta possível.
Remover	O ponto selecionado é removido da rota.

Assim que sair desta tela, a rota é recalculada automaticamente e poderá começar a navegar de imediato.

3.5 Visualizar toda a rota no mapa (Ajustar à tela)

O mapa pode ser deslocado e redimensionado para apresentar toda a linha da rota. Você não precisa manipular o mapa manualmente.

No Modo avançado possui as seguintes opções para Planejar a rota no Mapa:

- Através do menu Localizar: toque em  Menu,  Localizar,  Planejar no mapa.
- Através da tela Informações de rota: toque em  Menu,  Rota,  Info Trajecto,  Planejar no mapa.
- Através da tela Informações de rota utilizando um atalho: toque em  190m,  Planejar no mapa.

No Modo simples só a última opção está disponível.

3.6 Observar a simulação da rota

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

O procedimento é explicado a partir da tela do mapa.

- Toque nos seguintes botões:  Menu,  Rota.
- O Menu da rota é apresentado. Há duas formas possíveis de executar a simulação:
 - Toque em  Sobrevoar para executar a simulação a alta velocidade para dar ao usuário uma descrição geral da rota.
 - Toque em  Simular para executar a simulação à velocidade normal e com orientação por voz. Esta opção é ideal para efeitos de demonstração ou para verificar as partes mais difíceis da rota com antecedência.
- A simulação pode ser cancelada a qualquer altura tocando em  Parar.

3.7 Ativar o Modo de segurança

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

O Modo de segurança desativa a tela tátil acima de 10 km/h (6 mph) para manter a atenção do condutor na estrada. Durante a condução, não poderá definir um novo destino nem alterar as definições. O único controle da tela que continua ativado é o gesto que o coloca de novo na tela do mapa.

O procedimento é explicado a partir da tela do mapa.

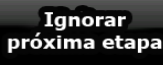
Toque nos seguintes botões: , ,  Avisos,  Modo de Seg.

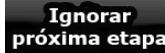
3.8 Pausar a rota ativa

Você não precisa pausar a rota ativa: quando começar a conduzir novamente, o Airis Navigation 3D reinicia as instruções de voz a partir da sua posição.

3.9 Eliminar o próximo ponto de passagem da rota.

A forma mais fácil de eliminar o próximo ponto de passagem (o próximo ponto de rota) tanto no Modo simples como no Modo avançado é abrir a tela Informações de rota tocando

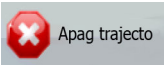
no campo Pré-visualização de mudança de direção () na tela de mapa e, em seguida, tocando em .

No Modo avançado, existe outra opção. Toque nos seguintes botões: , , , .

3.10 Eliminar a rota ativa

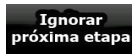
A forma mais fácil de eliminar a rota ativa tanto no Modo simples como no Modo avançado é abrir a tela Informações de rota tocando no campo Pré-visualização de mudança

de direção () na tela de mapa e, em seguida, tocando em .

No Modo avançado, existe outra opção. Toque nos seguintes botões: , , .

 Nota!

Caso existam pontos de passagem na rota ativa, não poderá eliminar a

rota imediatamente na tela Informações de rota. Toque em  repetidamente até que todos os pontos de passagem desapareçam e o botão

 será apresentado. Toque no mesmo para cancelar toda a rota.

3.11 Utilizar Registros de rota

O Airis Navigation 3D pode registrar a rota que você percorrer (a forma como a sua posição GPS se alterou).

 Sugereciame

Você não precisa selecionar um destino e criar uma rota para este feito;

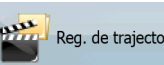
nto! pode ainda gravar o caminho que percorrer ao navegar.

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

O procedimento é explicado a partir da tela do mapa.

Registrar o caminho percorrido (criar um Registro de rota)

1. Começar a conduzir:

2. Toque nos seguintes botões:  Menu,  Gerenciamento,  Reg. de trajecto.

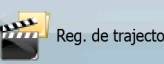
3. Iniciar a gravação: toque no botão  Gravar.

Regressa ao mapa e pode continuar a conduzir.

4. Repita os passos acima mencionados e toque em  Parar a Gravação mais tarde para interromper a gravação. O Airis Navigation 3D marca o Registro de rota com uma marca temporal.

(Em alternativa, você poderá tocar no botão  no Menu de utilização rápida para iniciar e mais tarde para interromper a gravação do Registro de rota.)

Simular um Registro de rota no mapa

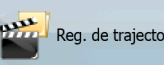
1. Toque nos seguintes botões:  Menu,  Gerenciamento,  Reg. de trajecto.

2. Localize o Registro de rota pretendido e, em seguida, toque no botão  junto ao mesmo.

3. O mapa regressa e é iniciada uma simulação do Registro de rota (uma reprodução em tempo real).

4. A repetição pode ser cancelada a qualquer altura tocando no botão  Parar.

Alterar a cor de um Registro de rota

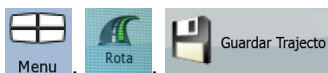
1. Toque nos seguintes botões:  Menu,  Gerenciamento,  Reg. de trajecto.

2. Toque no Registro de rota pretendido e, em seguida, toque num dos botões a cores.

3.12 Guardar uma rota

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

O procedimento é explicado a partir da tela do mapa.



1. Toque nos seguintes botões:
2. Introduza um nome para a nova rota guardado e, em seguida, toque em

Concluído

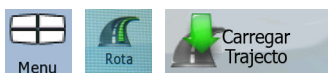
Ao guardar uma rota, o Airis Navigation 3D não guarda apenas os pontos de rota mas todo o itinerário:

- A rota guardada poderá ter sido influenciada por Informações de TMC. Ao utilizar a rota mais tarde, parece que foi guardado, mas, caso necessite serem recalculada, as atuais Informações de TMC serão utilizadas na nova rota.
- Caso tenha atualizado o mapa desde que a rota foi guardada pela primeira vez, o Airis Navigation 3D reconhece a alteração e recalcula as instruções de condução de acordo com as mais recentes informações de mapa disponíveis.
- O Airis Navigation 3D elimina da rota quaisquer pontos de passagem que tenha deixado para trás durante o percurso bem como os segmentos de estrada utilizados para chegar até aos mesmos. Para evitar que isto aconteça, caso pretenda guardar a rota precisa o fazer antes de iniciar a navegação.

3.13 Carregar uma rota guardada

Esta funcionalidade está disponível no modo avançado apenas.

O procedimento é explicado a partir da tela do mapa.



1. Toque nos seguintes botões:
2. Toque na rota que pretende percorrer.
3. No caso muito provável da posição inicial da rota guardado ser diferente da atual posição GPS, precisa confirmar Se você pretende interromper a navegação a partir da atual posição GPS para utilizar o ponto de partida da rota carregado.
 - Se escolher esta opção, o novo cálculo do desvio de rota automático será desativado.
 - Se optar por manter a atual posição GPS como o ponto de partida, a rota será recalculada a partir da sua posição atual.
4. O mapa é apresentado e poderá iniciar a navegação.

4. Guia de consulta (Modo avançado)

Nas seguintes páginas encontrará a descrição das diferentes telas de menu do Airis Navigation 3D no Modo avançado. No Modo simples, estas funções atuam da mesma forma, mas só algumas estão disponíveis.

O Menu de Navegação:

O Airis Navigation 3D começa por apresentar o Menu de navegação. A partir daqui poderá acessar aos seguintes telas:

Visor	Botão	Descrição
Mapa	Mapa	A tela de mapa.

Visor	Botão	Descrição
Procurar		Selecionar o destino (por exemplo um endereço ou um POI) ou utilizar o motor de pesquisa do Airis Navigation 3D para qualquer outra razão (por exemplo para procurar o número de telefone de um POI).
Rota		Gerenciar a rota ativa (obter informações acerca do mesmo, alterá-lo ou eliminá-lo completamente ou em parte) ou planejar uma rota sem recepção GPS.
Gerenciar		Gerenciar dados do usuário, tal como locais guardados (POIs, Favoritos, Alfinetes e itens do Histórico), Rotas guardados e Registros de rota.
Opções		Gerenciar o comportamento do Airis Navigation 3D como, por exemplo, a disposição do mapa durante a navegação, as línguas utilizadas ou os avisos.

4.1 Tamanho do mapa

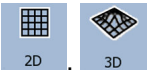
O Airis Navigation 3D foi concebido, acima de tudo, para navegação terrestre. É por esta razão que os mapas no Airis Navigation 3D se assemelham a mapas de estrada em papel. No entanto, o Airis Navigation 3D proporciona muito mais do que os mapas normais de papel: pode personalizar o aspecto e o conteúdo do mapa.

A tela mais importante e mais utilizado do Airis Navigation 3D é a tela de mapa.

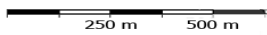


Durante a navegação, a tela apresenta informações de rota e dados da viagem (captura de tela à esquerda) mas, ao tocar no mapa, são apresentados botões e controles adicionais durante alguns segundos (captura de tela à direita). A maior parte da tela atua como botões.

Símbolo	Nome	Ação
	Pré-visualização de mudança de direção, ou seja, o próximo evento de rota	Abre a tela Informações de
	Evento de rota a seguir ao próximo	Abre o Itinerário
	Dados da viagem	Abre a tela Informações da viagem
	Estado da bateria	Abre o Menu de utilização rápida

Símbolo	Nome	Ação
	Qualidade da posição por GPS	Abre o Menu de utilização rápida
	Veículo utilizado no cálculo da rota	Abre o Menu de utilização rápida
Linha superior	Próxima rua	n/d
Linha inferior	Rua atual e números de casa à esquerda e à direita	n/d
	Modos de vista do mapa	Alterna entre os modos de mapa 2D e 3D
	Menu	Abre o Menu de navegação
	Desvio	Abre a tela Desvio, proporcionando duas formas de modificar a rota: - a lista de Critérios de pesquisa guardados - um botão para evitar partes da rota
	Menu de posição (apresentado ao percorrer uma rota)	Abre o Menu de posição
	Menu de cursor (apresentado quando não existe Posição GPS ou o Cursor não está colocado na atual Posição GPS)	Abre o Menu de cursor
	Abrir / fechar Botões de controle do mapa	Toque neste botão para mostrar ou ocultar os seguintes botões de controle do mapa: - Aumentar/diminuir o zoom - Girar o mapa para esquerda/direita (mapa 3D apenas) - Inclinar para cima/para baixo (mapa 3D apenas) - Botões de Predefinição de zoom (mapa 2D apenas) - Botões de Predefinição de zoom e inclinação (mapa 3D apenas) - Botão Voltar à posição GPS - Botão Zoom inteligente

Símbolo	Nome	Ação
 , 	Rodar para a esquerda, rodar para a direita	Roda o mapa 3D para a esquerda ou para a direita
 , 	Inclinar para cima, inclinar para baixo	Inclina o mapa 3D
 , 	Aumentar o zoom, diminuir o zoom	Dimensiona o mapa
	Voltar à posição GPS (apresentado quando a Posição GPS está disponível e o mapa tenha sido deslocado)	Toque neste botão para colocar o mapa de novo na atual posição GPS. Caso o mapa tenha sido rodado no modo 3D, a rotação automática do mapa é também reativada.
	Ativar zoom inteligente (substitui o botão anterior caso não exista posição GPS ou o mapa não tenha sido movido)	<u>Toque neste botão uma vez para ativar o Zoom inteligente.</u> <u>Pressione e mantenha pressionado o botão</u> para definir os limites de zoom do Zoom inteligente.
	Botões de Predefinição de zoom (disponível apenas no Modo avançado)	<u>Toque num dos botões de predefinição</u> para definir o nível de zoom para um valor fixo e predefinido. Zoom inteligente está desativado. Estes botões estão disponíveis no modo 2D. <u>Pressione e mantenha pressionado qualquer botão</u> para definir o valor para o nível atual do zoom ou para repô-lo para o seu valor original.
	Botões de Predefinição de inclinação (disponível apenas no Modo avançado)	<u>Toque num dos botões de predefinição</u> para definir o nível da inclinação e do zoom para valores fixos e predefinidos. Zoom inteligente está desativado. Estes botões estão disponíveis no modo 3D. <u>Pressione e mantenha pressionado qualquer botão</u> para definir o valor para os níveis atuais de inclinação e zoom ou para repô-lo para o seu valor original.
	Atual posição GPS (na estrada mais próxima)	n/d
	Cursor (localização do mapa selecionada)	n/d

Símbolo	Nome	Ação
	Informações de faixa	n/d
Linha laranja	Rota ativa	n/d
	Escala do mapa (apenas mapa 2D)	n/d

4.1.1 Ícones no mapa

Existem vários ícones de Estado no mapa. A maioria também funciona como botão. Proporcionam as seguintes informações:

- Qualidade da posição por GPS
- Estado da Bateria
- Tipo de veículo utilizado para o cálculo da rota
- Estado do som (silenciado ou ativado)
- Estado de gravação do Registro de rota
- Estado de recepção e processamento de TMC
- Estado da comunicação e ligação Bluetooth

4.1.1.1 Indicador de Bateria, Qualidade da posição GPS e Tipo de veículo

Esta área é um indicador de Estado múltiplo e atua também como botão que abre o Menu de utilização rápida.

A parte da bateria apresenta informações sobre a bateria recarregável do dispositivo.

Ícone	Descrição
	A bateria sendo carregada. O dispositivo funciona com alimentação externa.
	A bateria não está sendo carregada, mas está na capacidade máxima.
	A bateria não está cheia, mas ainda tem energia suficiente.
	Precisa recarregar a bateria.

A qualidade da recepção de GPS apresenta a atual precisão das informações relativas à posição.

Ícone	Descrição
	O Airis Navigation 3D não possui qualquer ligação ao Receptor GPS: A navegação por GPS não é possível. Dispositivos com Receptor GPS incorporado estão permanentemente ligados. Em tais dispositivos, o ícone não é apresentado em circunstâncias normais.
	O Airis Navigation 3D está ligado ao receptor GPS, mas o sinal é

Ícone	Descrição
	demasiado fraco e o receptor não consegue determinar a posição GPS. A Navegação por GPS não é possível.
	Só existe recepção de alguns satélites. Estão disponíveis informações relativas à posição, mas a elevação (altitude) não pode ser calculada. A Navegação por GPS é possível, mas o erro de posição pode ser significativo.
	Estão disponíveis informações relativas à altitude, a posição é em 3D. A Navegação por GPS é possível.

A parte restante do campo apresenta o tipo de veículo utilizado para o cálculo da rota.

Ícone	Tipo de veículo
	Carro
	Táxi
	Ônibus
	Veículos de Emergência
	Bicicleta
	Pedestre

4.1.1.2 Faixa indicadora de Estado

Este é um indicador de Estado múltiplo. Indica as seguintes informações de Estado numa única faixa:

Ícone	Descrição
	A saída de som do Airis Navigation 3D está silenciada.
	A saída de som do Airis Navigation 3D está ativada.
	O Airis Navigation 3D grava um Registro de rota quando está disponível uma Posição GPS.
	A gravação do Registro de rota está desativada.
	Não está ligado qualquer receptor de TMC ou a função de TMC está desligada.
	Está ligado um receptor de TMC e sendo recebida uma estação de rádio com transmissão de TMC.
	Existem eventos de TMC novos e que não foram lidos.
	Uma parte da rota é contornada com base nos eventos de TMC.

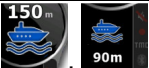
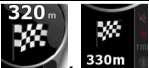
Ícone	Descrição
	Uma parte da rota está mencionada nos eventos de TMC mas não pôde ser contornada (por exemplo, o destino está numa rua congestionada).
	O rádio Bluetooth está desligado.
	O rádio Bluetooth está ligado mas não está ligado qualquer telefone.
	Existe um erro na ligação Bluetooth.
	O Airis Navigation 3D está ligado a um telefone como um conjunto mãos-livres através de Bluetooth.
	Existe uma chamada telefônica em curso através da ligação Bluetooth.

4.1.1.3 Próximos dois eventos de rota (campos de Pré-visualização de mudança de direção)

Existem dois campos reservados na tela de mapa para apresentar as próximas duas manobras (eventos de rota listados no Itinerário). É apresentados tanto o tipo de evento (mudança de direção, rotunda, saída de auto-estrada, etc.) bem como a sua distância a partir da atual Posição GPS.

A maioria destes ícones é muito intuitiva e muitos são conhecidos como sinais de estrada. A seguinte tabela apresenta alguns dos mais freqüentemente apresentados nos eventos de rota. Os mesmos símbolos são utilizados em ambos os campos:

Ícone	Descrição
	Virar à esquerda.
	Virar à direita.
	Virar para trás.
	Virar à direita.
	Curva apertada à esquerda.
	Manter-se à esquerda.
	Continuar em frente na interseção.
	Entrar na rotunda. O número da saída é apresentado no círculo, mas apenas para a próxima mudança de direção.
	Entra na auto-estrada.
	Sair da auto-estrada.

Ícone	Descrição
	Embarcar no ferry.
	Sair do ferry.
	A aproximar-se do próximo ponto de passagem.
	A aproximar-se do destino.

Em certas situações, quando os eventos de rota não são importantes, estes campos apresentam outras informações úteis. Estas são descritas aqui: página 15.

4.1.2 Objetos no mapa

4.1.2.1 Ruas e estradas

O Airis Navigation 3D apresenta as ruas de forma semelhante à dos mapas de papel. As suas cores e a sua largura correspondem à sua importância: é fácil distinguir uma auto-estrada de uma pequena rua.

 Caso prefira não ver nomes de ruas durante a navegação, desligue esta opção (página 70).

4.1.2.2 Tipos de objeto 3D

Para ativar ou desativar a visualização 3D no mapa, toque nos seguintes botões:



O Airis Navigation 3D suporta os seguintes tipos de objeto 3D:

Tipo	Descrição
Marcos 3D	Marcos são representações em bloco ou artísticas em 3D de Objetos proeminentes ou muito conhecidos. Os marcos 3D estão apenas disponíveis em certos países e cidades.
Modelo de elevação	São apresentados montes e montanhas na imagem de fundo da vista de mapa 3D e ilustrados a cores no mapa 2D.
Estradas elevadas	Interseções complexas e estradas isoladas na vertical (como, por exemplo, passagens superiores ou túneis subterrâneos) são apresentadas em 3D.
Edifícios 3D	Dados de edifícios de uma cidade completamente em 3D que representam a posição e dimensão reais do edifício no mapa. Os dados de edifícios estão limitados ao centro das principais cidades dos EUA e da Europa.
Terreno 3D	Os dados do mapa do terreno 3D apresentam alterações ao nível do terreno, elevações ou depressões no terreno ao visualizar o mapa e ao utilizá-lo para planejar o mapa da rota em 3D ao navegar.

4.1.2.3 Elementos da rota ativa

O Airis Navigation 3D apresenta a rota da seguinte forma:

Símbolo	Nome	Descrição
	Atual posição GPS	A sua posição atual apresentada no mapa. - No modo pedestre é a posição GPS exata. - Caso seja selecionado um veículo para efetuar o cálculo da rota, a seta é colocada na estrada mais próxima.
	Cursor (localização do mapa selecionada)	A localização selecionada no Menu Localizar ou um ponto do mapa selecionado ao tocar no mapa.
	Ponto de partida	O primeiro ponto da rota. Normalmente, se a Posição GPS estiver disponível, é o ponto de partida da rota. Caso não exista uma Posição GPS válida, o Airis Navigation 3D utiliza a última Posição GPS conhecida como o ponto de partida. Ao utilizar uma rota guardada, o Airis Navigation 3D pergunta Se você pretende utilizar a posição GPS ou o primeiro ponto da rota guardado como ponto de partida. Você pode ainda modificar o ponto de partida no Menu do cursor. Se o fizer, o novo cálculo do desvio de rota automático precisa ser desligado para manter o ponto selecionado como ponto de partida. Caso o novo cálculo do desvio de rota automático seja desativado para qualquer um dos casos acima mencionados, tocar no ícone  no campo Pré-visualização de mudança de direção não só inicia um recálculo da rota a partir da atual Posição GPS, mas reativa também o novo cálculo do desvio de rota automático.
	Ponto de passagem	Um ponto de passagem é um destino intermédio. Você poderá colocar os pontos de passagem que pretender.
	Destino (ponto de chegada)	O último ponto da rota, o destino final.
	Cor da rota	A rota está sempre bem visível com a sua cor no mapa, tanto no modo de cores diurno como no modo noturno. O troçado ativo da rota é sempre apresentado numa sombra mais brilhante do que os (próximos) traçados inativos.
	Trecho ativo da rota	A seção da rota que está percorrendo. Caso não tenha adicionado quaisquer pontos de passagem (apenas um destino), toda a rota é constituído pelo troço ativo. Caso tenha adicionado pontos de passagem, o troço ativo é a parte da rota a partir do local atual até ao próximo

Símbolo	Nome	Descrição
		ponto de rota (o próximo ponto de passagem ou o destino caso não existam mais pontos de passagem para alcançar).
	Trechos inativos da rota	As futuras seções da rota; cada uma torna-se ativa quando atinge o ponto de rota no seu início.
	As ruas e estradas que são excluídas da navegação	Você pode escolher Se você pretende utilizar ou evitar certos tipos de estrada (página 72). No entanto, quando o Airis Navigation 3D não pode evitar tais estradas, a rota irá incluí-los e estes serão apresentados com uma cor diferente da cor da rota.

4.1.3 Menu Desvio

Este tela contém possibilidades de desvio rápido durante a navegação. Você pode ser aberto diretamente a partir da tela de mapa tocando em  Desvio.

O usuário tem as seguintes opções:

- Na parte principal da tela poderá visualizar a primeira página dos Critérios de pesquisa guardados. Selecione quaisquer critérios para receber rapidamente a lista de POIs correspondentes mais próximos e instantaneamente planejar uma nova rota até ao pretendido, ou inseri-lo como ponto de passagem na sua rota ativa.
- No Modo avançado são apresentados mais botões na parte inferior:
 - : Caso pretenda contornar uma parte da rota a partir da próxima interseção, toque neste botão e Selecione a distância a evitar.
 - : Caso já tenha utilizado a função acima mencionada, toque neste botão para eliminar as restrições do mapa.

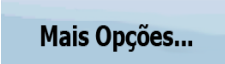
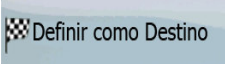
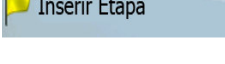
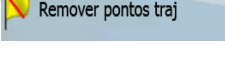
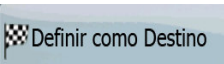
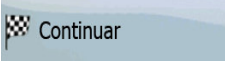
4.1.4 Menu do cursor

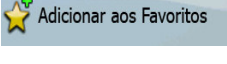
Assim que selecionar um ponto no Menu Localizar, o mapa é apresentado com o Menu do cursor, um menu com as ações possíveis para o ponto selecionado.

Em alternativa, estes botões de controle surgem quando toca no mapa. Toque novamente para colocar o Cursor, um ponto vermelho a irradiar. Agora toque em  e o Menu de cursor abre com uma lista de opções.

De forma a apresentar uma parte do mapa em conjunto com o Menu de cursor, este contém apenas botões em primeiro lugar. Toque em  para obter todas as opções.

Botão	Descrição
	Fecha o Menu de cursor e regressa à tela anterior.
	Diminui o zoom do mapa.

Botão	Descrição
	Aumenta o zoom do mapa.
	Com o Menu do cursor aberto, é ainda possível mover ou redimensionar o mapa, bem como tocar em qualquer ponto do mapa para colocar o Cursor num novo local mas, ao utilizar este botão, o Cursor volta ao local onde estava quando abriu o Menu do cursor.
	Apresentado no local do Cursor caso esteja no mesmo local com o qual Menu do cursor foi aberto.
	Apresentado no local do Cursor caso a sua localização tenha sido alterada desde que o Menu do cursor foi aberto.
	Abre uma nova tela com o endereço e coordenadas do Cursor e com a lista de POIs nas proximidades.
	Abre o Menu de Cursor no modo de tela completo com as todas as opções possíveis.
	Uma nova rota é calculado com o Cursor como o novo destino. A rota anterior é apagado.
	Caso o Cursor esteja no destino ou perto deste, este botão substitui o anterior e elimina o destino atual da rota. O último ponto de passagem é promovido como destino ou, caso não existam pontos de passagem, a rota é eliminado.
	O Cursor é adicionado à rota ativa como um ponto de rota intermédio, um ponto a ser alcançado antes do destino. Caso já exista um ponto de passagem na rota, a tela Editar rota abre para que possa decidir o local onde deverá aparecer o novo ponto de passagem na rota.
	Caso o Cursor esteja nos pontos de passagem ou perto destes, este botão substitui o anterior e elimina o ponto de passagem selecionado da rota. A rota é recalculada sem o ponto eliminado.
	A localização do Cursor é anexada no final da rota como o novo destino. O destino anterior é despromovido e torna-se o último ponto de passagem.
	Este botão é semelhante ao botão  , mas abre como uma nova tela, no qual a rota é calculado com todos os possíveis métodos de cálculo da rota (Rápido, Curto, Econômico e Fácil). Observe os resultados e escolha um das rotas para navegar.
	O Cursor torna-se o ponto de partida da rota. Isto significa que a rota não será iniciado a partir da atual posição GPS e que o Novo cálculo do desvio de rota automático tem de ser desativado de modo a manter o ponto de partida como o selecionado.
	Se o Cursor estiver no ponto de partida selecionado ou na proximidade deste, este botão substitui o anterior e elimina o ponto de partida da rota. A atual posição GPS é utilizada de novo como o ponto de partida e o Novo cálculo do desvio de rota automático é reativado.
	O Cursor é guardado como um POI de usuário. Selecione o grupo de POI e dê um nome ao POI, em seguida Selecione um ícone adequado e introduza um número de telefone ou qualquer informação adicional que deseje.
	As localizações no mapa podem ser marcadas com Alfinetes. Ao contrário dos POIs, um Alfinete não tem nome nem outros detalhes, apenas uma cor para ser distinguido dos outros no mapa.

Botão	Descrição
 Remover Pino	Se o Cursor estiver num Alfinete ou na proximidade de um destes, este botão substitui o anterior e elimina o Alfinete do qual o Cursor está próximo.
 Adicionar Câmara de vigilância	O Cursor é guardado como a localização de um radar de velocidade da estrada (radares de velocidade ou câmara de semáforos). Abre-se uma nova tela onde pode definir o tipo de câmara, a direção do trânsito medido e o limite de velocidade verificado (se aplicável).
 Editar Câmara	Se o Cursor estiver num radar de velocidade da estrada ou na proximidade de uma destas, este botão substitui o anterior e abre uma nova tela onde pode editar os detalhes da câmara.
 Adicionar aos Favoritos	A localização do Cursor é adicionada à lista dos destinos freqüentemente visitados, os denominados Favoritos. Você pode atribuir um nome ao Favorito.

4.1.5 Menu de posição

Sempre que seguir a rota recomendado no mapa (o Cursor é a atual posição GPS), o menu da posição substitui o menu do cursor. Não contém botões que modificam a rota atual, na medida em que a posição GPS não é útil como um ponto de rota.



Para abrir o menu da posição, toque em **Posição**.

4.1.6 Tela de Informações de rota

A tela Informações de rota possui todos os dados e algumas das funções de que necessita ao navegar. Existem duas formas de abrir esta tela:

- Você pode ser aberto diretamente a partir da tela do mapa tocando no campo Pré-



visualização de mudança de direção ().

- No Modo avançado, a partir do Menu de navegação toque nos seguintes botões:



Na seção superior da tela poderá observar informações sobre o atual rota. Os campos nesta tela são continuamente atualizados enquanto mantiver a tela aberto.

Quando abrir a tela, todos os campos contém informações sobre como alcançar o destino final. Toque em qualquer um dos campos para visualizar dados nos pontos de passagem a partir do primeiro até ao destino final novamente.

Existem os seguintes dados e funções nesta tela:

Nome	Descrição	Função
------	-----------	--------

Nome	Descrição	Função
Linha da rota	A parte superior desta tela apresenta a sua rota planeada como uma linha horizontal. O seu ponto mais à esquerda é o início da rota, o mais à direita é o destino final e pode visualizar as bandeiras de ponto de passagem ao longo da linha, espaçadas de acordo com a sua distância.	Toque neste campo para alterar o conteúdo de todos os campos de dados de acordo com as informações do ponto de passagem.
Chegada prevista	Apresenta o tempo previsto de chegada ao destino final da rota com base em informações disponíveis para os restantes segmentos da rota. O cálculo não pode ter em conta engarrafamentos e outros possíveis atrasos.	Toque neste campo para alterar o conteúdo de todos os campos de dados de acordo com as informações do ponto de passagem.
Distância a percorrer	Apresenta a distância que precisa percorrer na rota antes de alcançar o destino final.	Toque neste campo para alterar o conteúdo de todos os campos de dados de acordo com as informações do ponto de passagem.
Tempo restante	Apresenta o tempo necessário para alcançar o destino final da rota com base em informações disponíveis para os restantes segmentos da rota. O cálculo não pode ter em conta engarrafamentos e outros possíveis atrasos.	Toque neste campo para alterar o conteúdo de todos os campos de dados de acordo com as informações do ponto de passagem.
Método	Este campo apresenta a forma como a rota foi calculada. Apresenta o Método de cálculo da rota ou a tela Veículo a partir das Opções de planeamento de rota. Caso tenha escolhido Carro, Táxi ou Ônibus, o tipo de rota (Rápido, Curto, Fácil ou Econômico) será aqui apresentado; caso tenha selecionado Emergência, Bicicleta ou Pedestre, esta informações será apresentada aqui.	Toque neste campo para alterar o conteúdo de todos os campos de dados de acordo com as informações do ponto de passagem.
Ícones de aviso	Nestes campos quadrados são apresentados símbolos gráficos caso estejam anexados avisos a rota planeado. Estes são avisos, portanto os ícones apresentam sempre informações para toda a rota, mesmo que os campos de dados apresentem valores sobre a posição atual apenas a um ponto de passagem.	Toque em qualquer um dos ícones para obter uma explicação.
Opções		Abre a tela de Opções de planeamento de rota a partir do menu Opções.
Planejar no mapa		Abre a tela do mapa concebido para planeamento da rota.
Ignorar próxima etapa	Só é apresentado caso exista pelo menos um ponto de passagem.	Elimina o próximo ponto de passagem da rota.
Apag trajecto	Só é apresentado caso não existam pontos de rota na rota.	Elimina a rota ativa.

4.1.7 Tela de Informações da viagem

A tela Informações da viagem possui dados relativos à viagem e à rota de que poderá necessitar durante a navegação. Você pode ser aberto diretamente a partir da tela do mapa

tocando no campo Dados da viagem (0:02).



Os campos nesta tela são continuamente atualizados enquanto mantiver a tela aberto.

Ao abrir a tela, todos os campos de dados da rota contêm informações sobre como

alcançar o destino final Toque em **Próx pto passag.** e os campos relativos à rota apresentam dados para o seguinte ponto de passagem. Toque no botão repetidamente para alternar entre as duas opções.

Existem os seguintes dados e funções nesta tela:

Nome	Descrição	Função
 ou 	Mostra se os campos de dados da rota apresentam informações sobre o destino final (bandeira xadrez) ou sobre o próximo ponto de passagem (bandeira amarela).	
Campo junto à bandeira	Apresenta o nome ou número da atual estrada ou rua.	
Pré-visualização de mudança de direção	Apresenta o tipo e distância do próximo evento de rota.	
Bússola	Apresenta a direção para onde se dirige atualmente.	Toque neste campo para o software apresentar na tela de mapa num dos campos de Dados da viagem.
Velocímetro	Apresenta a velocidade atual tanto graficamente como em forma de número.	Toque neste campo para o software apresentar na tela de mapa num dos campos de Dados da viagem.
Distância restante	Apresenta a distância que precisa percorrer na rota antes de alcançar o destino final.	Toque neste campo para o software apresentar na tela de mapa num dos campos de Dados da viagem.
Tempo restante	Apresenta o tempo necessário para alcançar o destino final da rota com base nas informações disponíveis para os restantes segmentos da rota. O cálculo não pode ter em conta engarrafamentos e outros possíveis atrasos.	Toque neste campo para o software apresentar na tela de mapa num dos campos de Dados da viagem.
Tempo Chegada	Apresenta o tempo estimado de chegada no destino final da rota com base nas informações disponíveis para os restantes segmentos da rota. O cálculo não pode ter em conta engarrafamentos e outros possíveis atrasos.	Toque neste campo para o software apresentar na tela de mapa num dos campos de Dados da viagem.

Nome	Descrição	Função
Hora GPS	Apresenta o tempo atual corrigido com a diferença de fuso horário. O tempo exato provém dos satélites GPS e as informações do fuso horário provém do mapa ou podem ser definidas manualmente nas Opções regionais.	Toque neste campo para o software apresentar na tela de mapa num dos campos de Dados da viagem.
Altitude	Apresenta a elevação caso seja facultada pelo receptor de GPS.	Toque neste campo para o software apresentar na tela de mapa num dos campos de Dados da viagem.
Limite de velocidade	Apresenta o limite de velocidade da estrada atual caso o mapa a contenha.	Toque neste campo para o software apresentar na tela de mapa num dos campos de Dados da viagem.
Calc. Viagem		Abre uma nova tela com três Computadores de viagem cujas definições podem ser repostas.
Próx pto passag.		Toque neste botão para alterar o conteúdo dos campos Dados da rota para apresentar informações sobre o próximo ponto de passagem.
Destino		Toque neste botão e os campos Dados da rota apresentam informações sobre o destino final novamente.

A maioria dos campos nesta tela possui um símbolo  junto a si. Este símbolo mostra se o campo a que está anexado está apresentado no mapa como Dados da viagem. Apresenta também a posição dos dados da seguinte forma:

Símbolo	Descrição
	Este valor não é apresentado na tela do mapa.
	Este valor é apresentado na tela de mapa na área Dados da viagem. Este é o valor indicado na parte superior.
	Este valor é apresentado na tela de mapa na área Dados da viagem. Este é o valor indicado ao meio.
	Este valor é apresentado na tela de mapa na área Dados da viagem. Este é o valor apresentado na parte inferior.

4.1.7.1 Tela do Computador de viagem

A tela Computador de viagem proporciona os dados da viagem recolhidos. Você pode ser aberto diretamente a partir da tela Informações da viagem tocando em **Calc. Viagem**.

Os campos nesta tela são continuamente atualizados enquanto mantiver a tela aberto.

É possível alternar entre as viagens, pausar e, em seguida, retomá-las ou repor os seus dados.

Existem as seguintes funções nesta tela:

Nome	Descrição
Pausar	Pausa a viagem atualmente apresentada na tela. Os valores na tela deixam de mudar.
Continuar	Este botão substitui o anterior caso tenha sido ativado. Toque-lhe para retomar a recolha de dados da viagem.
Repor	Repõe as definições originais de todos os dispositivos de contagem relativos à viagem atualmente apresentada. A recolha de dados da viagem só é reiniciada quando o Airis Navigation 3D receber uma posição do GPS.
	Percorre todas as viagens.

4.1.8 Menu de utilização rápida

O menu de utilização rápida é uma seleção de controlos que são freqüentemente necessários durante a navegação. Você pode ser aberto diretamente a partir da tela do mapa

tocando em .

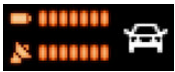


Se tocar em qualquer um dos interruptores no menu de utilização rápida exceto o Tipo de veículo, a tela do mapa volta de imediato. Um interruptor está ligado se a lâmpada estiver acesa. O botão Tipo de veículo é diferente. É um botão multi-valores. Abre uma lista de escolhas disponíveis e o símbolo do veículo selecionado é mostrado no botão.

Nome	Função principal (toque único)	Função (tocar sem soltar)
Barra de deslocamento Volume geral	Ajusta o volume de som do dispositivo. Todos os sons da aplicação são afetados.	Nenhuma ação.
	Se ajustar apenas o volume, terá de utilizar este botão para voltar à tela do mapa.	Abre o Menu de navegação.
	Desativa todos os sons de Airis Navigation 3D.	Abre Opções de som.
	Alterna entre os esquemas de cor diurno e noturno. Isto não desativa a alternância automática entre os dois esquemas: o outro esquema de cor volta na próxima altura marcada.	Abre as opções dos Perfis de cores.
	Edifícios 3D podem ser apresentados no mapa. Utilize este interruptor para suprimi-los temporariamente.	Abre Opções 3D.

Nome	Função principal (toque único)	Função (tocar sem soltar)
	Toque neste botão e Selecione o Tipo de veículo a ser utilizado para o cálculo da rota. Caso contrário, é selecionado nas opções de Planejamento de rota nas Opções (página 72). Alterar o tipo de veículo desencadeia uma repetição do cálculo da rota.	Abre as opções de Planejamento da rota.
	Ativa ou desativa a gravação do registro de rota; caso contrário, esta é controlada na tela Gerenciar registros de rota.	Abre Gerenciar registros de rota.
GPS	Abre a tela de dados do GPS com informações de satélite, dados provenientes do receptor do GPS e um atalho para a tela de opções de GPS, se necessário (a detecção do receptor do GPS é automática).	Nenhuma ação.
TMC	Quando um receptor de TMC está ligado ao Airis Navigation 3D, este botão abre a lista de mensagens de TMC e proporciona acesso às Opções de TMC e às telas de opções da estação de rádio.	Nenhuma ação.
Bluetooth	Abre a tela de opções de Bluetooth.	Nenhuma ação.

4.1.9 Tela de dados de GPS

Toque nos seguintes botões:   para abrir a tela de Dados de GPS e para visualizar o Estado da recepção GPS.



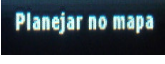
Ícone	Cor	Nome	Descrição
	Verde	Indicador de qualidade da posição GPS	O Airis Navigation 3D possui uma ligação ao receptor GPS e estão disponíveis informações de posição GPS em 3D: O Airis Navigation 3D pode calcular tanto a posição GPS horizontal como vertical.
	Amarelo		O Airis Navigation 3D possui uma ligação ao receptor GPS e estão disponíveis informações de posição GPS em 2D: apenas a posição horizontal é calculada, o Airis Navigation 3D não pode calcular a sua posição GPS vertical.
	Cinzento		Airis Navigation 3D possui ligação ao receptor GPS mas não estão disponíveis informações de posição GPS.

Ícone	Cor	Nome	Descrição
	Vermelho		Airis Navigation 3D não possui qualquer ligação ao receptor GPS.
	Verde, intermitente	Indicador de qualidade da ligação GPS	Airis Navigation 3D está ligado ao receptor GPS.
	Amarelo, intermitente		Airis Navigation 3D não possui ligação ao receptor GPS mas está tentando estabelecer uma ligação.
	Vermelho, intermitente		O Airis Navigation 3D não possui ligação ao receptor GPS e não tenta estabelecer uma ligação.
Círculo de visualização do céu			O céu virtual representa a parte visível do céu sobre o usuário, com a posição atual no centro. Os satélites são apresentados na posição atual. O GPS recebe dados tanto dos satélites verdes como dos amarelos. Os sinais dos satélites a amarelo são apenas recebidos, ao passo que os satélites a verde são utilizados pelo GPS para calcular a posição atual.
n/d	Coordenadas		A sua atual posição GPS está no formato WGS84.
n/d	Barra de Estado para satélites		As barras mais escuras são para os satélites a amarelo e as barras acesas são para os satélites a verde. Quanto mais satélites forem localizados pelo GPS (a verde), melhor será o cálculo da posição.

4.2 Menu Localizar

Selecionar o destino da sua rota. Toque nos seguintes botões:



Botão	Descrição	Referência
 Procurar morada	Se você sabe uma parte do destino, é a forma mais rápida de encontrar a localização.	página 29
 Procurar POI	É possível selecionar o destino a partir dos milhares de POIs incluídos no Airis Navigation 3D ou a partir dos anteriormente criados.	página 38
 Histórico	Os destinos já introduzidos no Airis Navigation 3D estão disponíveis no Histórico.	página 40
 Procurar coordenada	Você pode selecionar o destino introduzindo as suas coordenadas.	página 40
 Favoritos	Você pode selecionar como destino uma localização que já tenha guardado como Favorito.	página 38
 Planejar no mapa	Abre uma tela especial do mapa em 2D otimizado para o planejamento da rota. Apenas os botões Aumentar zoom e Diminuir zoom e os botões de modificação de rota do menu do cursor	

Botão	Descrição	Referência
	aparecem.	

4.3 Menu Rota

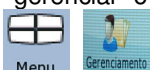


Guarde, carregue e edite suas rotas. Toque nos seguintes botões: Menu, Rota.

Botão	Descrição	Referência
 Info Trajecto	Abre uma tela com dados úteis sobre a rota.	página 57
 Itinerário	É possível consultar as instruções de condução que o Airis Navigation 3D segue durante a navegação. Você pode excluir manobras ou ruas para ajustar a rota às suas preferências.	página 23
 Editar trajecto	Você pode modificar a rota: remova os pontos de rota ou altere a sua ordem.	página 42
 Apag trajecto	Apagar a rota ativa com todos os pontos de rota (ponto de partida, pontos de passagem e destino).	página 44
 Guardar Trajecto	Você pode guardar a rota ativa para utilizar mais tarde.	página 45
 Carregar Trajecto	Você pode carregar uma rota guardada previamente para efetuar a navegação.	página 46
Opções	Abre a tela de Opções de rota com controles para modificar o veículo, os tipos de estrada utilizados para o cálculo da rota ou o método de cálculo da rota.	página 72
Sobrevoar	Você pode executar uma demonstração da rota a alta velocidade.	página 24
Simular	Você pode executar uma demonstração da rota a velocidade normal.	

4.4 Menu de gerenciamento

Você pode gerenciar o conteúdo que Airis Navigation 3D armazena. Toque nos



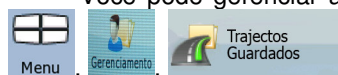
seguintes botões: Menu, Gerenciamento.

Botão	Descrição	Referência
 Trajetos Guardados	Renomear ou eliminar rotas guardadas	página 65
 Histórico	Eliminar itens do Histórico	página 65
 Reg. de trajecto	Gravar, simular, renomear ou eliminar registros de rota, atribuir-lhes cor para serem mostrados no mapa	página 65

Botão	Descrição	Referência
 Favoritos	Renomear ou eliminar Favoritos	página 66
 POI	Criar, atualizar ou eliminar POIs Criar, atualizar ou eliminar Grupos de POIs Modificar as opções de visibilidade POIs	página 67
 Pesquisa Guardada	Criar, renomear ou eliminar Critérios de Busca Guardados	página 68

4.4.1 Gerenciar Rotas Guardadas

Você pode gerenciar as rotas previamente guardadas. Toque nos seguintes botões:



Botão	Descrição
Botão com o nome da rota guardado	Abre a rota selecionada para edição.
	Elimina a rota selecionada.
Apagar Tudo	Apaga a lista de rotas guardadas.
 , 	Desloque-se entre páginas para obter itens adicionais da lista.

4.4.2 Gerenciar Histórico

Você pode gerenciar a lista de localizações que utilizou ultimamente. Toque nos

seguintes botões:  ,  , .

Botão	Descrição
	Elimina o item selecionado no Histórico.
Limpar Hist.	Elimina todo o Histórico.
 , 	Desloque-se entre páginas para obter itens adicionais da lista.

4.4.3 Gerenciar registros de rota

Você pode gravar Registros de rota e, em seguida, reproduzi-los, apresentá-los no

mapa e visualizar os seus detalhes. Toque nos seguintes botões:  ,  , .

Botão	Descrição
	Começa a registrar a rota que percorrer. (Você pode também começar a gravar um registro de rota no menu de utilização rápida.)
	Pára a gravação em curso do Registro de rota. (Você pode também parar a gravação de um registro de rota no Menu de utilização rápida.)
Botão com o nome do registro de rota	Apresenta os detalhes do Registro de rota selecionada.
	Inicia uma reprodução simulada do Registro de rota selecionada no mapa.
 	Desloque-se entre páginas para obter itens adicionais da lista.

Quando os detalhes do registro de rota são mostrados:

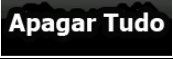
Botão	Descrição
Botão com o nome do Registro de rota	Abre uma tela de teclado para deixá-lo renomear o Registro de rota.
	Toque neste botão para ocultar o Registro de rota no mapa. Nenhuma cor será atribuída ao Registro de rota.
	Toque num dos botões de cor para atribuir uma cor ao Registro de rota. O Registro de rota é mostrado no mapa com esta cor.
	O mapa volta com o Registro de rota. A escala do mapa é alterada para mostrar o Registro de rota inteiro.
	Elimina o Registro de rota selecionada.
	Guarda o Registro de rota no cartão de memória inserido no formato GPX.

4.4.4 Gerenciar Favoritos

Você pode gerenciar a lista dos seus Favoritos. Toque nos seguintes botões:





Botão	Descrição
Botão com o nome do Favorito	Abre o Favorito selecionado para edição.
	Elimina o item selecionado na lista dos Favoritos.
	Apaga a lista de Favoritos.
 	Desloque-se entre páginas para obter itens adicionais da lista.

4.4.5 Gerenciar POIs

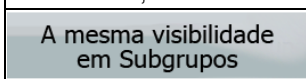
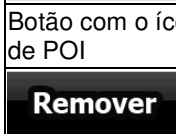
Você pode gerenciar os seus POIs e definir a visibilidade POI tanto para os seus POIs

como para aqueles fornecidos com o produto. Toque nos seguintes botões:  Menu,  Gerenciamento,



Botão / Ícone	Descrição
Botão com o nome do grupo de POI	Abre a lista dos subgrupos deste grupo de POI. A nova lista comporta-se tal como a esta.
Botão com o nome e endereço de um item de POI	Abre o POI selecionado para edição. Apenas os POIs que criou aparecem nesta lista.
	Abre o grupo de POI selecionado para edição.
	Toque para filtrar a lista para conter apenas os POIs que guardou.
	Toque para ver todos os POIs na lista.
	Cria um novo grupo de POI no nível de grupo indicado.
	Desloque-se entre páginas para obter itens adicionais da lista.
	Este grupo de POI não é mostrado no mapa.
	Este grupo de POI e todos os seus subgrupos são mostrados no mapa.
	Este grupo de POI e alguns dos seus subgrupos são mostrados no mapa.
	Este grupo de POI contém POIs que guardou.

Quando um grupo de POI é aberto para edição:

Botão	Descrição
	Os itens no grupo de POI não serão mostrados no mapa.
 	Os botões de distância definem o nível de zoom a partir dos quais os itens no grupo de POI serão mostrados no mapa.
	Os subgrupos no grupo de POI editado herdarão as opções de visibilidade.
Botão com o ícone do grupo de POI	Toque neste botão para selecionar um novo ícone para o grupo de POI.
	Elimina o grupo de POI editado. Só está autorizado a remover grupos de POI que criou.

Quando um item de POI é aberto para edição:

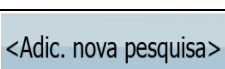
Botão	Descrição
Botão com o nome do POI	Toque neste botão para renomear o POI.
Botão com o ícone do POI	Toque neste botão para selecionar um novo ícone para o POI.
	Toque neste botão para introduzir um número de telefone para o POI.

Botão	Descrição
	Toque neste botão para introduzir informações adicionais para o POI.
	Toque neste botão para eliminar o POI selecionado
	Toque neste botão para mover o POI para outro grupo de POI ou subgrupo.

4.4.6 Gerenciar Critérios de Pesquisa Guardados

Você pode gerenciar a lista dos critérios de busca previamente guardados para encontrar facilmente os tipos de POI freqüentemente procurados. Toque nos seguintes

botões:  Menu,  Gerenciamento,  Pesquisa Guardada.

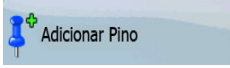
Botão	Descrição
Botão com o nome dos Critérios de Busca Guardados	Toque para renomear a pesquisa guardada.
	Elimina o item selecionado na lista.
	Elimina toda a lista.
	Desloque-se entre páginas para obter itens adicionais da lista.
	Toque para guardar um novo critério de pesquisa. Tal como quando procura um POI, comece por selecionar a referência de pesquisa e, em seguida, Selecione o grupo de POI ou subgrupo onde pretende procurar.

4.4.7 Gerenciamento dados usuário

Você pode gerenciar os dados que guardou (Alfinetes, POIs, Favoritos, Histórico e

Registros de rota) e as opções que fez no programa. Toque nos seguintes botões:  Menu,

 Gerenciamento,  Gest dados utiliz

Botão	Descrição
Remover alfinete	As localizações do mapa podem ser marcadas com Alfinetes utilizando o  Adicionar Pino botão no menu do cursor. Toque neste botão para remover todos os seus Alfinetes do mapa.
Cópia de segurança dos dados do usuário	Todos os dados do usuário e as opções atuais serão guardados no cartão de memória inserido. Existe sempre um ficheiro de cópia de segurança. Se realizar uma cópia de segurança mais tarde, a anterior é substituída pelas novas informações.
Repor dados do usuário	Todos os dados e opções do usuário são substituídos por

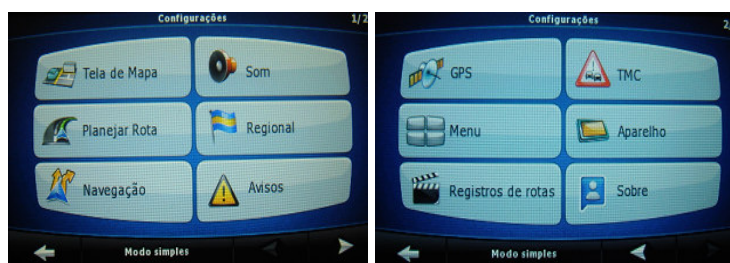
Botão	Descrição
	informações armazenadas no ficheiro de cópia de segurança. Os dados e opções criados depois da cópia de segurança mais recente serão perdidos.
Eliminar dados do usuário	Todos os dados do usuário serão eliminados e as opções voltarão para as suas predefinições originais.
Repor definições de fábrica	Todas as opções voltarão para as suas predefinições originais mas nenhum dado do usuário será eliminado.

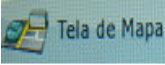
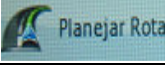
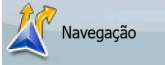
4.5 Menu Opções

Você pode configurar as opções do programa e modificar o comportamento de Airis

Navigation 3D. Toque nos seguintes botões:  Menu,  Opções.

O menu Opções tem duas páginas de submenus. Toque em  para acessar às outras opções.



Botão	Descrição	Referência
 Tela de Mapa	Você pode afinar a aparência e o conteúdo da tela do mapa.	página 70
 Som	Você pode ajustar os sons do Airis Navigation 3D.	página 71
 Planejar Rota	Estas opções definem como as rotas serão calculadas.	página 72
 Regional	Estas opções permitem-lhe personalizar a aplicação de acordo com as suas opções de idioma, unidades de medida, hora e data e respectivos formatos locais, bem como escolher o perfil de orientação por voz da sua preferência.	página 74
 Navegação	Você pode controlar como Airis Navigation 3D se comporta durante a navegação.	página 75
 Avisos	Você pode ativar algumas advertências úteis e desativar a tela tátil num veículo em movimento com o Modo de segurança.	página 76
 GPS	Você pode configurar a ligação ao receptor de GPS.	página 77
 TMC	Você pode configurar a ligação ao receptor de TMC. Caso o receptor de TMC esteja funcionando, você pode seleccionar	página 77

Botão	Descrição	Referência
	a estação de rádio a receber.	
 Menu	Você pode modificar o aspecto e o comportamento das telas do menu.	página 78
 Dispositivo	Você pode alterar algumas opções do dispositivo para controlar a luz de fundo da tela quando o Airis Navigation 3D estiver em funcionamento.	página 78
 Registros de rotas	Você pode configurar uma gravação automática do Registro de rota e afinar as respectivas opções.	página 79
 Sobre	Esta tela não possui função de navegação. Fornece apenas informações sobre as licenças e dos mapas incluídos no sistema de navegação.	
 Modo simples	Você pode mudar para o modo simples. No modo simples, apenas algumas das opções acima estão disponíveis. As restantes definições são definidas de acordo com os valores ideais para a utilização normal.	página 8

4.5.1 Opções da tela do mapa

Você pode afinar a aparência e o conteúdo da tela do mapa. Toque nos seguintes

botões:  Menu,  Opções,  Tela de Mapa.

Botão	Descrição
Opções 3D	Utilize as opções 3D para determinar os Objetos 3D atuais que são apresentados no mapa e para ajustar o nível de detalhe visual 3D. As opções são as seguintes: • Marcos: Marcos são representações em bloco ou artísticas em 3D de Objetos proeminentes ou muito conhecidos. Os marcos 3D estão apenas disponíveis em certos países e cidades. • Estradas elevadas: Interseções complexas e estradas isoladas na vertical (como, por exemplo, passagens superiores ou túneis subterrâneos) são apresentadas em 3D. • Visibilidade dos edifícios: Dados de edifícios de uma cidade completamente em 3D que representam a posição e dimensão reais do edifício no mapa. Os dados de edifícios estão limitados ao centro das principais cidades dos EUA e da Europa. • Nível de detalhe do terreno: Os dados do mapa do terreno 3D apresentam alterações ao nível do terreno, elevações ou depressões no terreno ao visualizar o mapa e ao utilizá-lo para planejar o mapa da rota em 3D ao navegar.
Perfis de cores	Airis Navigation 3D tem capacidade para mostrar o mapa e os menus em diferentes cores durante o dia e durante a noite. Selecione os perfis de cores a serem utilizados em cada modo e

Botão	Descrição
	Selecione a alternância automática ou manual entre os perfis de cor noturnos e diurnos.
Elevação em mapa 2D	Os mapas a 2D podem também apresentar informações a 3D. Estes mapas de planta podem indicar a elevação com cores e sombreado.
Mostrar Nomes das Estradas	Os nomes das ruas e ícones POI podem ser perturbadores no mapa durante a navegação. Com este interruptor, você pode suprimir estes elementos do mapa quando Airis Navigation 3D segue a sua posição no mapa. Se mover o mapa, tanto os nomes das ruas como os ícones POI reaparecem de imediato.
Informações de faixa	Alguns mapas contêm informações de faixa para ajudar a posicionar o carro na próxima interseção. Esta opção indica ao Airis Navigation 3D se deverá apresentar esta informação na parte superior ou inferior do mapa.

4.5.2 Opções de Som

Você pode ajustar os sons do Airis Navigation 3D. Toque nos seguintes botões:

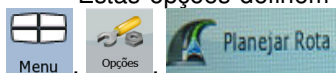




Botão	Descrição
Volume geral	Utilize o interruptor para suprimir todos os sons do dispositivo e, depois, reativá-los de novo. A posição do seletor determina o nível de volume. O volume do som da Airis Navigation 3D é independente das opções do dispositivo. Quando sai do programa, as opções predefinidas do dispositivo são reativadas.
Volume Guia em Voz	O indicador ajusta a intensidade do volume dos avisos de voz. Na sua posição mais à esquerda, a guia de voz é suprimida; na sua posição mais à direita, o volume mais elevado é aplicado.
Sons de tecla	Os Sons de teclas são confirmações sonoras da ativação de botões não virtuais ou de toques na tela tátil. Este interruptor liga ou desliga os sons de tecla. Os sons de tecla são reproduzidos no nível de volume geral.
Volume Dinâmico	Ao conduzir a alta velocidade, o ruído do carro pode ser demasiado elevado para ouvir claramente a orientação por voz e outros sons. Se utilizar o volume dinâmico, é possível configurar o Airis Navigation 3D para aumentar o volume quando a velocidade excede um determinado mínimo e atingir o volume máximo numa determinada velocidade máxima.

4.5.3 Opções de Planejamento da rota

Estas opções definem como as rotas serão calculadas. Toque nos seguintes botões:



Botão	Descrição
Veículo	É possível definir o tipo de veículo que irá utilizar para navegar pela rota. Com base nesta opção, alguns dos tipos de estrada podem ser excluídos da rota (por exemplo, auto-estradas para pedestres), ou algumas restrições poderão não ser tomadas em consideração (por exemplo, veículos de emergência têm apenas algumas restrições).
Tipos de estrada utilizados para planejamento de rotas	Para que a rota satisfaça as necessidades do usuário, é possível definir os tipos de estrada que devem ser considerados e os que devem ser excluídos da rota, se possível. A exclusão de uma rota é uma preferência. Não implica necessariamente proibição total. Se só puder chegar ao seu destino utilizando alguns dos tipos de estradas excluídos, eles serão utilizados, mas só se for mesmo necessário. Neste caso, é apresentado um ícone de aviso na tela de Info da rota e a parte da estrada que não corresponde à preferência do usuário será apresentada com uma cor diferente no mapa.
Método de cálculo da rota	Você pode escolher entre diferentes tipos de rota. O método de criação de rotas pode também ser escolhido durante a criação da rota: quando o destino é selecionado, toque em  no menu do Cursor.
Utilizar informações de trânsito	Quando as mensagens de TMC forem recebidas, esta opção indica ao Airis Navigation 3D se deverão utilizar essas informações no planejamento da rota.
Recalcular para evitar trânsito	Esta opção determina como o Airis Navigation 3D utiliza as informações de TMC recebidas na repetição do cálculo da rota: • Automático: Quando a repetição do cálculo da rota se torna necessária com base nos eventos de TMC recebidos, o Airis Navigation 3D repete automaticamente o cálculo da rota. • Manual: Quando a repetição do cálculo da rota se torna necessária com base nos eventos de TMC recebidos, o Airis Navigation 3D notifica-o dessa situação mas pode decidir Se você pretende repetir ou não o cálculo. • Desativado: Os eventos de TMC só são tomados em linha de conta quando a rota é calculado de novo numa situação de desvio de rota.

Tipos de veículos:

- Carro
- Táxi
- Ônibus

- Veículos de Emergência
- Bicicleta
- Pedestre

Tipos de estrada utilizados para planejamento de rotas:

Tipo	Descrição
Auto-estradas	Você poderá ter de evitar auto-estradas ao conduzir um carro lento ou se estiver a rebocar outro veículo.
Estradas não pavimentadas	Airis Navigation 3D exclui estradas não pavimentadas por predefinição: estradas não pavimentadas podem estar em más condições e normalmente não é possível atingir o limite de velocidade nas mesmas.
Estradas com portagem	Por predefinição, Airis Navigation 3D inclui estradas com portagem (estradas com portagem onde existe uma taxa de utilização) nas rotas. Se desativar as estradas com portagem, o Airis Navigation 3D planeia o melhor rota sem portagens.
Vias pagas	As vias pagas são estradas com portagem onde pode adquirir um passe ou vinheta para usar a estrada por um maior período de tempo. Você podem ser ativadas ou desativadas a partir de estradas com portagem.
Autorização necessária	Você poderá necessitar de uma autorização dos proprietários para utilizar certas estradas ou entrar em certas áreas. Airis Navigation 3D exclui por predefinição estas estradas do cálculo da rota.
Ferries	Airis Navigation 3D inclui ferries numa rota planeado por predefinição. No entanto, um mapa não contém necessariamente informações sobre a acessibilidade de ferries temporários. Você poderá ter ainda de pagar uma taxa no ferry.
Planejamento de fronteira	Em alguns casos, a rota calculada de acordo com as suas outras preferências de rota e navegação poderia conduzir a outro país. Caso não pretenda sair do país, desligue esta opção.
Faixas de partilha de carro	Este controle só aparece quando se navega nos EUA. Deve verificar se está autorizado a utilizar faixas de partilha de carro antes de ativar este tipo de estrada.

Tipos de método de cálculo da rota:

Opção	Descrição
Rápido	Proporciona a rota mais rápido possível caso possa viajar próximo do limite de velocidade em todas as estradas. É normalmente a melhor opção para carros rápidos e normais.
Curto	Proporciona uma rota que corresponde à distância total menor de todas as rotas possíveis entre os pontos de rota. Normalmente útil para peões, ciclistas e veículos lentos.
Econômico	Combina os benefícios do Rápido e do Curto: O Airis Navigation 3D efetua o cálculo como se estivesse a calcular a rota Rápido, mas toma também outras estradas para poupar combustível.

Opção	Descrição
Fácil	Proporciona uma rota com menos curvas. Com esta opção, você pode fazer com que o Airis Navigation 3D escolha, por exemplo, uma auto-estrada em detrimento de uma série de pequenas estradas ou ruas.

4.5.4 Opções regionais

Estas opções permitem-lhe personalizar a aplicação às suas opções de idioma, unidades de medida, hora e data e respectivos formatos locais, bem como escolher o perfil

de orientação por voz da sua preferência. Toque nos seguintes botões:  Menu,  Opções,



Botão	Descrição
Língua do programa	Este botão apresenta a língua escrita atual da Airis Navigation 3D interface do usuário. Tocando no botão poderá selecionar uma nova língua a partir da lista de línguas disponíveis. Se alterar esta opção, a aplicação será reiniciada; ser-lhe-á pedida uma confirmação.
Perfil de voz	Este botão mostra a língua atual da orientação por voz. Tocando no botão poderá selecionar uma nova língua a partir da lista de línguas e oradores disponíveis. Toque num destes itens para ouvir um exemplo da voz. Toque em OK depois de selecionar a nova língua.
Unidades	É possível definir as unidades de distância a serem utilizadas pelo programa. O Airis Navigation 3D poderá não suportar todas as unidades indicadas em alguns dos idiomas da voz de orientação. Se selecionar uma unidade de medida não suportada pela língua da orientação por voz selecionada, aparecerá uma mensagem de aviso.
Definir data & Formato da hora	Você pode definir o formato de data e hora. Estão disponíveis vários formatos internacionais.
Opções de Hora e Fuso Horário	Você pode acessar as opções de hora e fuso horário. Airis Navigation 3D ajuda-o a corrigir a hora do dispositivo para a sempre exata hora do GPS. Airis Navigation 3D pode também ajudá-lo a definir o fuso horário com base na sua atual posição GPS.

Opções de Hora e Fuso Horário:

Botão	Descrição
Autocorreção de tempo para GPS	Utilize esta funcionalidade para sincronizar o relógio do seu dispositivo com a hora muito precisa fornecida pelo receptor de GPS.
Utilizar Fuso Horário Auto	Utilize esta funcionalidade para sincronizar o fuso horário do relógio do seu dispositivo com base na sua atual posição GPS. Isto é útil se viajar internacionalmente.
Definir Fuso Horário	Defina manualmente o fuso horário caso não pretenda sincronizar automaticamente o fuso horário. Isto lhe permite

Botão	Descrição
	utilizar a Auto-correção de tempo e aplicar uma diferença de fuso horário para obter a hora desejada.
Compare os tempos do GPS e do dispositivo	A hora atual do receptor de GPS e do relógio do dispositivo é apresentada. Note que o relógio GPS só está disponível com a recepção GPS. Isto lhe permite verificar se é necessária alguma correção.

4.5.5 Ajustes de navegação

Você pode controlar como Airis Navigation 3D se comporta durante a navegação.



Toque nos seguintes botões:

Botão	Descrição
Manter posição estrada	Esta função permite aos condutores corrigirem sempre os erros de posição GPS, fazendo corresponder à posição do veículo com a rede de estradas. Para a navegação dos pedestres, esta funcionalidade é automaticamente desativada para permitir que o software mostre a sua posição exata. Ao cancelar esta função também cancela a filtragem de erros de posição GPS. A posição mostrada no mapa estará sujeita a todos os erros e flutuações de posição.
Novo cálculo do desvio de rota	Este interruptor diz ao Airis Navigation 3D se deve proceder a um novo cálculo automático da rota sempre que o usuário se desviar do dita rota. Se esta funcionalidade for desativada, deve iniciar a repetição do cálculo da rota manualmente, caso contrário a navegação será parada até voltar à rota originalmente recomendado. Definir outro ponto além da atual posição GPS como ponto de partida da rota ativa desativará automaticamente esta funcionalidade.
Restaurar função Bloquear-na-Posição	Caso tenha movido ou rodado o mapa durante a navegação, esta funcionalidade coloca o mapa novamente na posição GPS atual e reativa a rotação automática do mapa após o período de inatividade determinado.
Perspectiva automática	Esta funcionalidade muda a vista de mapa para o modo de Perspectiva quando o próximo evento da rota ainda estiver longe. A perspectiva é uma diminuição da vista 2D para que possa ver a área circundante. Os seguintes controles estão disponíveis para Perspectiva automática: - Distância de mudança de direção para Perspectiva: A vista do mapa muda para o modo de Perspectiva se o próximo evento da rota estiver pelo menos tão longe quanto este valor. - Nível de zoom predefinido: O modo de Perspectiva aparece com este nível de zoom. Você pode alterar a escala do mapa no modo de Perspectiva mas da próxima vez que a Perspectiva aparecer de novo, este nível de zoom volta a ser aplicado.

4.5.6 Opções de Aviso

Você pode ativar algumas advertências úteis e desativar a tela tátil num veículo em

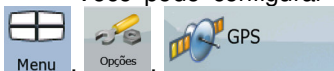
movimento com o Modo de segurança. Toque nos seguintes botões:



Botão	Descrição
Aviso velocidade	Os mapas poderão conter informações sobre os limites de velocidade dos segmentos de estrada. O Airis Navigation 3D tem a capacidade de avisá-lo caso exceda o limite atual. Estas informações poderão não estar disponíveis na sua região (pergunte ao revendedor local) ou poderão não ser as corretas para todas as estradas do mapa. Esta opção permite-lhe decidir Se você pretende receber os avisos ou não. Você pode definir o nível de velocidade relativa no qual a aplicação o avisa (100% representa o limite de velocidade atual): • Em áreas urbanizadas: em cidades e vilas • Outro local: em todas as outras localizações Existem dois tipos de avisos. Você pode ligar ou desligar qualquer uma das opções de forma independente: • Aviso sonoro: É reproduzida uma mensagem de voz utilizando o perfil de orientação por voz selecionada. • Aviso visual: É apresentado um símbolo com o limite de velocidade no canto do mapa (por exemplo: .
Aviso de câmera de velocidade	Esta função permite-lhe receber um aviso ao aproximar-se de um radar de velocidade de estrada. É de a sua responsabilidade certificar-se de que a utilização desta função é permitida no país onde pretende utilizá-la. O usuário tem as seguintes opções: • Aviso sonoro: podem ser emitidos bips quando se aproxima da câmera ou apenas sons de alerta se exceder o limite de velocidade quando se aproxima de uma destas Câmeras. • Aviso visual: o tipo da câmera e o limite de velocidade verificado aparecem na tela do mapa enquanto se aproxima de uma destas Câmeras.
Aviso se demasiado rápido para pedestre	Ative este aviso para ser alertado se o modo pedestre estiver ativado e se conduzir com rapidez. É-lhe perguntado se quer mudar para o modo de navegação do automóvel. Assim pode ter a certeza de que não será encaminhado por estradas de um sentido, no sentido contrário, tal como um pedestre, por exemplo.
Modo de segurança	O Modo de segurança desativa a tela tátil acima de 10 km/h (6 mph) para manter a atenção do condutor na estrada. Durante a condução, não poderá definir um novo destino nem alterar as definições. O único controle da tela que continua ativado é o gesto que o coloca de novo na tela do mapa.

4.5.7 Definições de GPS

Você pode configurar a ligação ao receptor de GPS. Toque nos seguintes botões:



Botão	Descrição
Receptor de GPS ...	A primeira linha da tela informa-o se o receptor GPS está ligado. O receptor GPS já vem ligado automaticamente, logo, provavelmente você não necessitará desta tela de opções.
GPS ativado	Ligue ou desligue o receptor GPS. Desligar o receptor de GPS pode ser útil para um uso dentro de casa ou para efeitos de demonstração.
Porto	A porta de comunicação utilizada entre o receptor de GPS e a aplicação.
Velocidade em Bauds	A velocidade de comunicação utilizada entre o receptor de GPS e a aplicação.
Auto-deteção	Toque neste botão e deixe que o Airis Navigation 3D localize e estabeleça uma ligação ao receptor GPS.

4.5.8 Opções TMC

Você pode configurar a ligação ao receptor de TMC. Caso o receptor de TMC esteja funcionando, você pode selecionar a estação de rádio a receber. Toque nos seguintes



Se não existir um receptor de TMC ligado ao Airis Navigation 3D, conta com as seguintes opções:

Botão	Descrição
Nenhum hardware TMC encontrado!	A primeira linha da tela informa-o do Estado da ligação do receptor de GPS. Ligar o receptor de TMC é automático no Airis Navigation 3D, logo, normalmente não necessitará deste tela de opções.
Protocolo	O protocolo de comunicação utilizado entre o receptor de GPS e a aplicação.
Porto	A porta de comunicação utilizada entre o receptor de TMC e a aplicação.
Velocidade em Bauds	A velocidade de comunicação utilizada entre o receptor de TMC e a aplicação.
Auto-deteção	Toque neste botão e deixe que o Airis Navigation 3D encontre o receptor de GPS e estabeleça uma ligação ao mesmo

Com um receptor de TMC já ligado, o conteúdo da tela é diferente:

Botão	Descrição
Utilizar Sintonizador Auto	Se o Sintonizador Auto estiver ativado, o sintonizador do Airis Navigation 3D varre a banda de rádio FM CCIR em busca de um sinal de TMC. A primeira estação com dados de TMC é utilizada

Botão	Descrição
	automaticamente. Quando não está disponível qualquer sinal de TMC, o sintonizador continua a procurar. Desligue o Sintonizador Auto para selecionar manualmente uma estação de rádio.
	Quando o Sintonizador Auto está desligado, procure manualmente a estação de rádio pretendida com estes botões.
Excluir esta estação	Coloque a estação de rádio FM atualmente recebida numa lista de exceção e faça com que o Airis Navigation 3D procure outra estação.
Mostrar estações excluídas	Este botão abre a lista de estações de rádio previamente excluídas. Você pode reativar uma ou todas as estações excluídas.

4.5.9 Opções de menu

Você pode modificar o aspecto e o comportamento das telas do menu. Toque nos

seguintes botões:  Menu,  Opções,  Menu.

Botão	Descrição
Animação	Você pode ativar e desativar as animações do menu. Quando a animação é ligada, os botões nas telas do menu e teclado aparecem numa forma animada.
Segundo Plano	Você pode escolher a imagem a ser utilizada como imagem de segundo plano do menu.
Máscara	Você pode escolher a partir de uma lista de máscaras diferentes para mudar o aspecto do Airis Navigation 3D.

4.5.10 Opções do dispositivo

Você pode alterar algumas opções do dispositivo para controlar a luz de fundo da tela

quando o Airis Navigation 3D estiver em funcionamento. Toque nos seguintes botões:  Menu,  Opções,  Dispositivo.

Botão	Descrição
Gerenciamento de energia	Você pode definir a forma como a luz de fundo se comporta quando a tela não é tocado durante algum tempo. O usuário tem as seguintes opções: - Luz de fundo sempre ligada: A tela está continuamente aceso. - Usar opções dispositivo: As opções de luz de fundo do dispositivo aplicar-se-ão ao Airis Navigation 3D. - Inteligente: Ao funcionar com bateria Gerenciamento de energia inteligente acenderá o visor apenas quando o usuário premir um botão, tocar na tela ou se existir algo a

Botão	Descrição
	mostrar-lhe. Após alguns segundos, o nível de luz diminui e segundos depois, a luz de fundo desliga-se. Isto ajuda a prolongar a vida útil da bateria.
Intensidade da luz de fundo de dia	Você pode definir o nível da luz de fundo para utilização diurna.
Intensidade da luz de fundo de noite:	Você pode definir o nível da luz de fundo para utilização noturna.

4.5.11 Definições do registro de rota

Você pode configurar uma gravação automática do Registro de rota e afinar as

respectivas opções. Toque nos seguintes botões:  ,  , .

Botão	Descrição
Intervalo de atualização	Este item determina a frequência em que os pontos de percurso serão guardados. As informações sobre a posição chegam geralmente em cada segundo do GPS. Se não precisar de um diário tão pormenorizado da sua viagem, você pode aumentar o intervalo de gravação para poupar espaço de gravação do registro de rota.
Ativar gravação auto	Quando a gravação automática está ativa, não é necessário ligar e desligar o registro de rota manualmente. O Airis Navigation 3D começa a gravar o registro de rota automaticamente logo que a Posição GPS esteja disponível.
Tamanho da base de dados de rota	Este número mostra a quantidade de memória reservada para os registros de rota guardados.
Tamanho máximo das bases de dados de rota	Você pode definir o tamanho máximo da base de dados para os registros de rota automaticamente guardados. Quando o limite é alcançado, os mais antigos registros de rota automaticamente guardados serão eliminados.
Criar registro NMEA/SIRF	Independentemente do registro de rota normal, você pode definir o Airis Navigation 3D para gravar os dados GPS nativos recebidos do dispositivo GPS. Esses registros são guardados como arquivos de texto separados no cartão de memória e não podem ser mostrados ou reproduzidos no Airis Navigation 3D.

5. Glossário

Recepção de GPS 2D/3D

O receptor de GPS utiliza sinais de satélite para calcular a sua posição e precisa, pelo menos, quatro sinais para definir uma posição tridimensional, incluindo a elevação. Visto que os satélites se movem e dado que certos Objetos podem bloquear os sinais, o seu dispositivo GPS poderá não receber quatro sinais. Caso estejam disponíveis três satélites, o receptor pode calcular a posição GPS horizontal, mas a exatidão é mais baixa e o dispositivo GPS não concede dados de elevação: apenas a recepção 2D é viável.

Rota ativa

A rota atualmente ativa. Você pode guardar e carregar rotas no Airis Navigation 3D, mas apenas uma rota poderá estar ativa a qualquer momento, e está sempre ativa até a eliminar, até chegar ao seu destino ou até sair do Airis Navigation 3D. Ver também: Rota.

Centro da cidade

O Centro da cidade não é o centro geométrico da localidade, mas um ponto arbitrário que os criadores do mapa escolheram. Em pequenas cidades e vilas, é normalmente a interseção mais importante; em cidades maiores, é uma interseção importante.

Precisão do GPS

Diversos fatores poderão ter impacto no desvio entre a sua posição real e aquela dada pelo dispositivo GPS. Por exemplo, o atraso do sinal na ionosfera ou Objetos refletores próximos do dispositivo GPS poderão ter diferentes impactos sobre a precisão do GPS ao calcular a posição.

Mapa

O Airis Navigation 3D funciona com mapas digitais que não são simplesmente versões computadorizadas dos mapas em papel tradicionais. Tal como os mapas de estrada em papel, o modo 2D dos mapas digitais mostra-lhe ruas, estradas e a elevação é também mostrada por cores. No modo 3D, você pode visualizar as diferenças de altitude, por exemplo, vales e montanhas, estradas elevadas e, em cidades selecionadas, marcos 3D e edifícios 3D são também apresentados.

Você pode utilizar mapas digitais de forma interativa: é possível aumentar o zoom ou diminuí-lo (aumentar ou diminuir a escala), incliná-los para cima e para baixo ou virá-los para a direita e para a esquerda. Na navegação suportada por GPS, os mapas digitais facilitam o planejamento da rota.

Orientação pelo norte

No modo Orientação pelo norte o mapa roda de forma a que a parte superior indique o norte. Esta é a orientação no modo Vista de mapa 2D e no modo Vista superior. Ver também: Orientação pela direção.

Modo Vista superior

É possível indicar ao Airis Navigation 3D que mude automaticamente para o modo Vista superior caso o próximo evento de rota esteja próximo. No modo Vista superior o mapa é apresentado em 2D mas a sua escala é reduzida até ao nível de zoom predefinido. Ao aproximar-se do próximo evento de rota, a anterior vista de mapa 2D ou 3D regressa automaticamente.

Rota

Uma série de destinos podem ser alcançados um após o outro. Uma simples rota contém um ponto de partida e apenas um destino. As rotas com vários pontos de passagem contêm um ou mais pontos de passagem (destinos intermédios). O último ponto de rota é o destino final e a rota está dividida em diferentes traçados (de um ponto de passagem para outro).

Esquema

O Airis Navigation 3D inclui vários esquemas de cores para utilização diurna e noturna. Os esquemas são definições gráficas personalizadas para o mapa e podem ter diferentes cores para ruas, blocos ou água à superfície nos modos 2D e 3D, e apresentam sombras de diferentes formas no modo 3D.

Estão sempre selecionados um perfil de cores diurno e um perfil de cores noturno. O Airis Navigation 3D utiliza-os ao alternar entre os modos de dia e de noite.

Orientação pela direção

No modo Orientação pela direção o mapa roda de modo a que a sua parte superior indique sempre a atual direção seguida. Esta é a orientação predefinida no modo Vista de mapa 3D. Ver também: Orientação pelo norte.

Radares de velocidade

Um tipo de POI especial para Radares de velocidade e Câmeras de semáforos. Estão disponíveis diferentes fontes de dados e você pode também marcar a posição de um radar de velocidade da estrada no mapa.

Você pode configurar o Airis Navigation 3D para avisar o usuário da aproximação a uma dessas Câmeras.

6. Acordo licença do usuário final

1 As partes contratantes

1.1 As partes contratantes que celebram o presente Acordo são, por um lado:

Nav N Go Kft. (23 Bérc utca, H-1016 Budapest, Hungary; N.º reg.: 01-09-891838) como Concessionário de licença, e o usuário legal (definido no artigo 2 do presente Acordo) do objeto definido no artigo 4 do presente Acordo (adiante, Partes Contratantes).

2 Celebração deste contrato

2.1 As Partes Contratantes reconhecem e aceitam que o presente Acordo celebrar-se-á entre eles simplesmente através da conduta implícita das mesmas, sem necessidade da assinatura das mesmas.

2.2 O usuário reconhece e aceita que depois de ter adquirido o objeto do presente Acordo (Art. 4) qualquer utilização ou instalação do mesmo – quer integral quer parcial – em computadores ou noutros equipamentos hardware, e montagem de tais equipamentos hardware em veículos e o fato de fazer clique no botão que se refere à aceitação do Contrato quer durante a instalação quer durante a utilização (adiante, Atos de Utilização) consideram-se como sendo conduta implícita relativa à celebração do Acordo e resultarão na celebração do mesmo entre o Usuário e o Concessionário de Licença.

2.3 O presente Acordo não estabelece nenhum direito com respeito à pessoa que vier a adquirir, utilizar, instalar, montar em veículos ou aproveitar de qualquer maneira o Produto de Software sem possuir uma base legal para o mesmo.

2.4 O Contrato de Licença de Usuário Final entre as Partes celebrar-se-á em conformidade com os termos definidos neste Acordo.

2.5 A data da celebração do presente Acordo será a data do primeiro ato de Utilização efetivo (o início da utilização).

3 Lei vigente

3.1 Em todos os pontos não regulados pelo presente Acordo, a jurisdição da República da Hungria é aplicável, com especial referência para a Lei n.º 4 de 1959, relativa ao Código Civil (CC) e à Lei n.º 76 de 1999, sobre Direitos de Autor (DA).

3.2 Este acordo é válido em português e húngaro. Em caso de dúvida, prevalece o texto húngaro.

4 O objeto do Acordo

4.1 O objeto do presente Acordo é o produto de software de orientação à navegação do Concessionário de Licença (referido como Produto de Software).

4.2 O Produto de Software engloba o programa, a documentação completa e ainda a base de dados do mapa.

4.3 Consideram-se como componentes do Produto de Software: a sua visualização, quer seja impressa, ou eletrônica ou através de imagens, o seu armazenamento e sua codificação, os códigos-fonte e de objeto, bem como os modos de visualização, de armazenamento e de codificação que não possam ser determinados de antemão.

4.4 Consideram-se como componentes do Produto de Software todas as correções, adições e atualizações posteriores à celebração do presente Acordo, instalados e utilizados pelo usuário, sujeito às condições do Artigo 2.

5 O proprietários dos direitos de autor

5.1 O Concessionário do produto – a não ser que regulamentos legais ou contratuais determinem de outra forma – é o proprietário exclusivo dos direitos de autor materiais existentes no Produto de Software.

5.2 Os direitos de autor estendem-se a todo o Produto de Software e às suas partes em separado.

5.3 O proprietário dos direitos de autor da base de dados do mapa que é parte do Produto de Software é (são) pessoa(s) natural (ais) ou entidades empresariais enumeradas no Anexo ao presente Acordo ou no menu "Acerca/Mapa" do programa operativo (adiante referido como Proprietário da Base de Dados). O Concessionário da Licença declara que o Concessionário obteve os direitos de representação e uso suficientes do Proprietário da Base de Dados para utilizar e permitir a utilização da base de dados do mapa, como definido no presente Acordo.

5.4 Para a celebração e execução do presente Acordo, o Proprietário da Base de Dados é representado pelo Concessionário nas relações com o usuário.

5.5 Ao celebrar o presente Acordo, o Concessionário mantém todos os direitos existentes no Produto de Software, exceto aqueles aos quais o Usuário tem direito de acordo com regulamentos legais explícitos ou com o presente Acordo.

6 Os direitos do Usuário

6.1. O usuário está autorizado a instalar e utilizar o Produto de Software no só equipamento de hardware (computador de escritório, assistente eletrônico pessoal, computador portátil, equipamento de navegação).

6.2. O usuário será autorizado a fazer uma cópia de segurança do Produto de Software. No caso de o Produto de Software estar operacional depois da sua instalação sem utilizar o meio de armazenagem original, considerar-se-á como cópia de segurança do mesmo. Em todos os outros casos, o Usuário tem direito apenas a utilizar a cópia de segurança se a cópia original do Produto de Software se tornar inutilizável para utilização legal e apropriada, sendo que tal estado deve ser provado.

7. Restrições de utilização

7.1 O usuário não está autorizado a:

7.1.1 copiar o Produto de Software (fazer cópias do mesmo);

7.1.2 alugar, emprestar, distribuir ou transferir o software a terceiros com ou sem compensação;

7.1.3 traduzir o Produto de Software (incluindo a tradução e compilação para outras linguagens de programação);

7.1.4 realizar engenharia invertida no Produto de Software;

7.1.5 modificar, adicionar, transformar o decompile (no todo ou em parte), para separá-lo em partes, juntá-lo a outros produtos, instalá-lo noutros produtos, instalá-lo noutros produtos, mesmo que seja para obter cooperação com outros produtos;

7.1.6 além de utilizar o programa de computador, obter informações da base de dados do mapa incluída no Produto de Software, descompilar a base de dados do mapa, utilizar, copiar, modificar, prolongar ou transformar a base de dados do mapa no todo ou em parte ou o grupo de dados aí armazenados ou instalá-la noutros produtos, utilizá-la noutros produtos, mesmo que seja para alcançar compatibilidade com outros produtos;

8. Renúncia a garantias, responsabilidade limitada

8.1 O Concessionário da licença declara e o usuário reconhece que, embora tenha havido todo o cuidado durante a criação do Produto de Software, tendo em conta o caráter do produto, bem como os limites técnicos, o Concessionário da licença não será responsável pelo funcionamento totalmente infalível do Produto de Software, nem surgem obrigações contratuais que exijam atos por parte do Concessionário da licença para estabelecer o Estado de funcionamento totalmente infalível do Produto de Software adquirido pelo Usuário.

8.2 O Concessionário da licença não garante que o Produto de Software seja adequado para qualquer fim definido quem pelo Concessionário quer pelo usuário e não garante que o Produto de Software seja compatível com qualquer outro sistema, dispositivo ou produto (por exemplo, software ou hardware).

- 8.3 O Concessionário não assume qualquer responsabilidade por danos devidos a erro no Produto de Software (incluindo erros no programa de computador, na documentação e na base de dados do mapa).
- 8.4 O Concessionário da licença não terá responsabilidade alguma pelos danos causados pela inutilidade do Produto de Software para determinados fins ou pela incompatibilidade com quaisquer sistemas, equipamentos ou produtos (sejam de software ou hardware).
- 8.5 O Concessionário também chama a atenção com bastante ênfase que ao utilizar o Produto de Software em qualquer forma de transporte deve observar as regras de trânsito (por exemplo, uso obrigatório e/ou razoável e adequado das medidas de segurança, cuidado e atenção apropriada em todas as situações e cuidado especial ao utilizar o Produto de Software) e que tal utilização é da exclusiva responsabilidade do Usuário; o Concessionário não assumirá qualquer responsabilidade por danos que ocorram em relação à utilização do Produto de Software durante o transporte.
- 8.6 Ao celebrar o presente Acordo, o usuário reconhece de modo explícito o aviso contido no Artigo 8.

9. Sanções

- 9.1 O Concessionário da licença avisa o Usuário que, em conformidade com os regulamentos da Lei sobre os DA, se os direitos não forem respeitados, o Concessionário poderá
- 9.1.1 exigir que um tribunal declare a violação desses direitos;
 - 9.1.2 exigir a cessação da infração e da proibição da infração cometida pelo infrator;
 - 9.1.3 exigir compensação moral (inclusivamente em público, a custo do infrator);
 - 9.1.4 exigir o reembolso do enriquecimento resultante do ato de infração;
 - 9.1.5 exigir a cessação do estado de infração, bem como a reposição do Estado anterior à dita infração, a custo do infrator e a destruição física dos equipamentos ou materiais utilizados durante o ato de infração ou resultantes do mesmo, bem como
 - 9.1.6 exigir indenizações materiais.
- 9.2 O Concessionário informa o usuário que a quebra dos direitos de autor e direitos relacionados é um crime de acordo com a Lei n.º 4 de 1978 (Código Criminal húngaro), que pode levar a dois anos de prisão em casos normais e até oito anos de prisão em casos qualificados.
- 9.3 As partes acordam que disputas relativas ao presente Acordo são da competência - dependendo do valor e do capítulo em disputa - do Tribunal Central de Budapeste (Pesti Központi Kerületi Bíróság) ou do Tribunal Municipal de Budapeste (Fővárosi Bíróság).